ФЕДЕРАЛЬНОЕ АГЕНТСТВО

ПО ТЕХНИЧЕСКОМУ РЕГУЛИРОВАНИЮ И МЕТРОЛОГИИ

НАЦИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ГОСТ Р 72233— 2025

ИДЕНТИФИКАЦИЯ ИГР И ИГРУШЕК

Общие положения

Издание официальное

Москва
Российский институт стандартизации
2025

gost.e-ecolog.ru

Предисловие

1 РАЗРАБОТАН Ассоциацией предприятий индустрии детских товаров «АИДТ» (Ассоциация «АИДТ»)

2 ВНЕСЕН Техническим комитетом по стандартизации ТК 181 «Игрушки и товары для детства»

3 УТВЕРЖДЕН И ВВЕДЕН В ДЕЙСТВИЕ Приказом Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии от 8 августа 2025 г. № 859-ст

4 ВВЕДЕН ВПЕРВЫЕ

*Правила применения настоящего стандарта установлены в статье 26 Федерального закона от 29 июня 2015 г. № 162-ФЗ «О стандартизации в Российской Федерации». Информация об изменениях к настоящему стандарту публикуется в ежегодном (по состоянию на 1 января текущего года) информационном указателе «Национальные стандарты», а официальный текст изменений и поправок — в ежемесячном информационном указателе «Национальные стандарты». В случае пересмотра (замены) или отмены настоящего стандарта соответствующее уведомление будет опубликовано в ближайшем выпуске ежемесячного информационного указателя «Национальные стандарты». Соответствующая информация, уведомление и тексты размещаются также в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет (*gost.e-ecolog.ru

© Оформление. ФГБУ «Институт стандартизации», 2025

Настоящий стандарт не может быть полностью или частично воспроизведен, тиражирован и распространен в качестве официального издания без разрешения Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии

Содержание

1 Область применения 1
2 Нормативные ссылки 1
3 Термины и определения 2
4 Общие положения 2
5 Методы идентификации игрушек 4
6 Порядок идентификации игрушек изготовителем/продавцом/импортером 5
7 Изделия, которые вызывают трудности при идентификации игрушек 5
8 Маркировка, утилизация, ввод во вторичное использование 10
Приложение А (справочное) Перечень изделий, которые не рассматриваются как игрушки и на которые не распространяется технический регламент Таможенного союза «О безопасности игрушек» (ТР ТС 008/2011) 11
Приложение Б (справочное) Примеры идентификации наборов для творчества 12
Приложение В (справочное) Примеры идентификации декоративных изделий и изделий для коллекционеров 18
Приложение Г (справочное) Примеры идентификации изделий, которые используются в воде или на воде 33
Приложение Д (справочное) Примеры идентификации книжки в качестве игрушки 38
Приложение Е (справочное) Примеры идентификации музыкальных инструментов в качестве игрушки 41
Библиография 44

НАЦИОНАЛЬНЫЙ СТАНДАРТ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ИДЕНТИФИКАЦИЯ ИГР И ИГРУШЕК

Общие положения

Identification of games and toys. General provisions

Дата введения — 2026—01—01

1 Область применения

Настоящий стандарт устанавливает правила идентификации игр и игрушек (далее — игрушки), производимых и реализуемых на территории Российской Федерации, а также игрушек импортного производства, поставляемых для реализации на территории Российской Федерации.

Настоящий стандарт предназначен для изготовителей (уполномоченных изготовителем лиц), импортеров, продавцов и других заинтересованных лиц.

2 Нормативные ссылки

В настоящем стандарте использованы нормативные ссылки на следующие документы:

ГОСТ 34446 Игрушки. Отбор образцов

ГОСТ 35099 Игрушки. Классификация. Термины и определения

ГОСТ ISO/IEC 17025 Общие требования к компетентности испытательных и калибровочных лабораторий

ГОСТ Р 51293 Оценка соответствия. Общие правила идентификации продукции для целей подтверждения соответствия

ГОСТ Р 53692 Ресурсосбережение. Обращение с отходами. Этапы технологического цикла отходов

ГОСТ Р 56541 Оценка соответствия. Общие правила идентификации продукции для целей оценки (подтверждения) соответствия требованиям технических регламентов Таможенного союза

ГОСТ Р 58672 (ISO/TR 8124-8:2016) Безопасность игрушек. Часть 8. Руководящие указания по определению возраста

ГОСТ Р 58972 Оценка соответствия. Общие правила отбора образцов для испытаний продукции при подтверждении соответствия

ГОСТ Р 58973 Оценка соответствия. Правила к оформлению протоколов испытаний

ОК 034—2014 (КПЕС 2008) Общероссийский классификатор продукции по видам экономической деятельности (ОКПД2)

Примечание — При пользовании настоящим стандартом целесообразно проверить действие ссылочных стандартов и классификаторов в информационной системе общего пользования — на официальном сайте Федерального агентства по техническому регулированию и метрологии в сети Интернет или по ежегодному информационному указателю «Национальные стандарты», который опубликован по состоянию на 1 января текущего года, и по выпускам ежемесячного информационного указателя «Национальные стандарты» за текущий год. Если заменен ссылочный документ, на который дана недатированная ссылка, то рекомендуется использовать действующую версию этого документа с учетом всех внесенных в данную версию изменений. Если заменен ссылочный документ, на который дана датированная ссылка, то рекомендуется использовать версию этого документа с указанным выше годом утверждения (принятия). Если после утверждения настоящего стандарта в ссылочный документ, на который дана датированная ссылка, внесено изменение, затрагивающее положение, на которое дана ссылка, то это по-

Издание официальное

ложение рекомендуется применять без учета данного изменения. Если ссылочный документ отменен без замены, то положение, в котором дана ссылка на него, рекомендуется применять в части, не затрагивающей эту ссылку.

3 Термины и определения

В настоящем стандарте применены термины по [1], [2], ГОСТ 35099, ГОСТ Р 58972, а также следующие термины с соответствующими определениями:

3.1

изготовитель: Юридическое лицо или физическое лицо, зарегистрированное в качестве индивидуального предпринимателя, в том числе иностранный изготовитель, осуществляющие от своего имени производство или производство и реализацию продукции и ответственные за ее соответствие установленным требованиям.

[ГОСТ Р 51293—2022, пункт 3.2]

3.2

импортер: Юридическое лицо, зарегистрированное на территории Российской Федерации, или физическое лицо, зарегистрированное в качестве индивидуального предпринимателя в соответствии с законодательством Российской Федерации, которые заключили с иностранным изготовителем (продавцом) внешнеторговый договор на передачу продукции, осуществляют выпуск этой продукции в обращение и (или) ее реализацию на территории Российской Федерации и несут ответственность за ее соответствие установленным требованиям.

[ГОСТ Р 51293—2022, пункт 3.3]

3.3

продавец: Юридическое лицо, зарегистрированное на территории Российской Федерации, или физическое лицо, зарегистрированное в качестве индивидуального предпринимателя в соответствии с законодательством Российской Федерации, реализующие продукцию по договорам и не являющиеся изготовителями продукции.

[ГОСТ Р 51293—2022, пункт 3.6]

3.4 **установленные требования:** Обязательные требования к продукции, установленные в технических регламентах, а также в национальных стандартах и иных нормативных документах, включенных в перечни международных и региональных (межгосударственных) стандартов, а в случае их отсутствия — национальных (государственных) стандартов, в результате применения которых обеспечивается соблюдение требований технического регламента.

3.5 **идентификация игрушек:** Процедура установления тождественности характеристик игрушек их существенным признакам.

3.6 **описание игрушек:** Набор признаков, параметров, показателей и требований, характеризующих игрушки, установленных в документах по стандартизации и/или ином документе (спецификация, инструкция и др.).

3.7 **игрушка (игра):** Изделие или материал, предназначенные для игры ребенка (детей) в возрасте до 14 лет.

4 Общие положения

4.1 Идентификацию игрушек проводят в целях:

- отнесения к объектам технического регулирования в соответствии с [1];
- подтверждения соответствия установленным требованиям;
- установления соответствия продукции технической документации, образцу и/или описанию.

4.2 При идентификации игрушек в целях отнесения их к объектам технического регулирования проводят сравнение:

- наименования и назначения игрушек, указанных в информации для потребителя и технической документации, с наименованием и назначением, указанными в документах, устанавливающих объекты технического регулирования в соответствии с [1];

- наименования и назначения игрушек, указанных в информации для потребителя и технической документации, с наименованием и назначением, указанными в стандартах, определяющих требования к конкретной игрушке;

- характеристик игрушек, исходя из их назначения, с требованиями документов, устанавливающих объекты технического регулирования в соответствии с [1].

4.3 При идентификации игрушек в целях отнесения их к объектам обязательного подтверждения соответствия требованиям технических регламентов Евразийского экономического (Таможенного) союза проводят сравнение их наименования (описания, назначения) с положениями, определяющими объекты подтверждения соответствия, а также с позициями соответствующего перечня продукции, в отношении которой подача таможенной декларации сопровождается представлением документа об оценке (подтверждении) соответствия требованиям технических регламентов Евразийского экономического (Таможенного) союза.

Идентификацию игрушек для целей оценки соответствия осуществляет орган по сертификации в соответствии с ГОСТ Р 51293, ГОСТ Р 56541.

4.4 При идентификации игрушек в целях установления их соответствия технической документации, образцу и/или описанию проводят сравнение игрушек с информацией, указанной на маркировке и в сопроводительных документах:

- наименование игрушки;
- коммерческое наименование игрушки (при наличии);
- сведения об игрушке, обеспечивающие ее идентификацию (вид, модель, артикул и/или иной идентификационный признак, позволяющий отнести продукцию к игрушкам, достоверно ее характеризовать и отличать от другой игрушки);
- наименование страны изготовления [если страна, где расположено производство игрушки, не совпадает с адресом места нахождения изготовителя, (уполномоченного изготовителем лица), импортера (продавца)];
- наименование и место нахождения изготовителя (уполномоченного изготовителем лица), импортера (продавца), информация для связи с ними;
- товарный знак изготовителя (при наличии);
- минимальный возраст ребенка, для которого предназначена игрушка, и/или пиктограмма, обозначающая возраст ребенка;
- основной конструкционный материал (для детей в возрасте до трех лет);
- ароматизатор (при наличии);
- способы ухода за игрушкой (при необходимости);
- дата изготовления (месяц, год);
- код партии (при наличии);
- срок службы или срок годности (при их установлении);
- условия хранения (при необходимости);
- маркировка набора для изготовления парфюмерно-косметической продукции должна содержать сведения о его составе [наименовании, названии (при наличии) и количестве компонентов]. Каждый компонент набора должен иметь наименование и название (при наличии). Список ингредиентов устанавливают в соответствии с [3];
- в зависимости от вида игрушки в содержание маркировки включают комплектность (для игровых наборов), правила эксплуатации игрушки, способы очистки, меры безопасности при обращении с игрушкой, предупреждающую информацию и инструкцию по сборке;
- предупреждающая информация должна содержать указание об особых мерах предосторожности при использовании;
- коды ТН ВЭД ЕАЭС и коды ОКПД2 ОК 034—2014 (при наличии) и в соответствии с [4];
- иная информация, указанная в технической документации и/или товаросопроводительных документах.

4.5 Идентификацию игрушек по настоящему стандарту проводят:

- изготовитель, уполномоченное изготовителем лицо, продавец (импортер), осуществляющий выпуск продукции в обращение на территорию Российской Федерации, зарегистрированные в установленном порядке;
- организации, осуществляющие государственные и муниципальные закупки;
- другие заинтересованные лица.

4.6 Правила и порядок идентификации конкретных игрушек, а также особенности идентифицирующих признаков могут быть установлены в технических регламентах и/или стандартах, определяющих требования к конкретной игрушке.

4.7 Идентификацию игрушек можно проводить в отношении конкретной игры и игрушки или группы однородных игрушек, к которой техническим регламентом и/или стандартом установлены единые требования.

4.8 При идентификации игрушек, кроме требований технического регламента, могут быть использованы положения национальных (государственных) или межгосударственных стандартов, включенных в соответствующие перечни стандартов, в результате применения которых обеспечивается соблюдение требований технического регламента в соответствии с [5], [6].

4.9 При проведении идентификации игрушек осуществляют проверку условий хранения продукции.

5 Методы идентификации игрушек

В зависимости от задач идентификации и специфики продукции используют один из следующих методов идентификации или их сочетание:

- по документации;
- визуальный метод;
- органолептический метод;
- инструментальный (аналитический) метод.

5.1 Идентификация по документации

При идентификации по документации используют: техническое описание игрушек, классификаторы, национальные стандарты, технические условия, стандарты предприятий, нормативные документы, конструкторскую и эксплуатационную документацию, товаросопроводительную документацию, договоры поставки продукции, спецификации, этикетки, ярлыки и другие документы, характеризующие продукцию, и иные формы прослеживаемости (например, цифровая маркировка, QR-коды). При этом осуществляют сравнение наименования и назначения игрушек, особенностей их применения с положениями документов, определяющих требования к конкретной игрушке.

5.2 Визуальный метод идентификации

При визуальном методе идентификации осуществляют сравнение внешнего вида игрушки с признаками, изложенными в определении такой продукции, установленными в технических регламентах, стандартах, в результате применения которых на добровольной основе обеспечивается соблюдение требований соответствующего технического регламента, включенных в перечень стандартов, и в технической документации на игрушку, а также информации, указанной на маркировке, включая наличие предупреждающих надписей (см. [1], [5]).

5.3 Органолептический метод идентификации

Органолептической метод идентификации игрушек (визуальный, осязательный, обонятельный, аудиометод) заключается в идентификации по наименованию и виду (назначению), а также характерным признакам, свойственным определяемому виду игрушек, в соответствии со стандартами и технической документацией, а также путем сравнения органолептических показателей игрушек с признаками, изложенными в техническом регламенте или стандартах на конкретные игрушки. Органолептический метод применяют, если игрушки невозможно идентифицировать методом по документации (наименованию).

Классификация игрушек и основные категории и подкатегории — по ГОСТ 35099.

5.4 Инструментальный (аналитический) метод идентификации

Инструментальный (аналитический) метод идентификации предусматривает испытания игрушек в соответствии со стандартами, содержащими правила и методы исследований (испытаний) и измерений, в том числе правила отбора образцов (проб) конкретной продукции в соответствии с [6]. Правила и процедуру отбора образцов осуществляют в соответствии с ГОСТ 34446.

Метод осуществляют путем проверки соответствия физических, и/или физико-химических, и/или микробиологических, и/или показателей радиационной безопасности или гигиенической безопасности, и/или иных показателей признакам, приведенным в техническом регламенте или в стандартах на конкретную продукцию и/или на методы ее испытаний.

Протокол испытаний, как правило, включает сведения об игрушке, в том числе полное наименование, тип, марку, модель (при наличии), сведения об изготовителе, в том числе полное наименование, место нахождения (адрес юридического лица) и адрес(а) места осуществления деятельности по изготовлению продукции, сведения об испытательной лаборатории, проводящей испытания, перечень показателей, идентифицирующих продукцию, с указанием применяемых методов испытаний, результаты испытаний.

Форму протокола испытаний определяют документами системы менеджмента качества испытательной лаборатории с учетом положений ГОСТ Р 58973 и ГОСТ ISO/IEC 17025.

Инструментальный (аналитический) метод идентификации применяют, если игрушки невозможно идентифицировать по документации или органолептическим методом.

6 Порядок идентификации игрушек изготовителем/продавцом/импортером

При идентификации игрушек изготовитель должен учитывать показатели, требования, условные обозначения и терминологию, касающуюся технических характеристик, функциональных характеристик (потребительских свойств) и качественных характеристик, которые предусмотрены [1], документами, применяемыми в системе стандартизации, иными нормативными правовыми актами.

При осуществлении идентификации необходимо:

- идентифицировать объект по кодам ОКПД2 ОК 034—2014;
- установить соответствие с кодами ТН ВЭД ЕАЭС [4];
- установить соответствие с Перечнем стандартов [5];
- определить соответствующие действующие документы национальной системы стандартизации по информации на официальном сайте федерального органа исполнительной власти в сфере стандартизации в сети Интернет, или на сайте Федерального информационного фонда стандартов, или по ежегодному информационному указателю «Национальные стандарты», который опубликован по состоянию на 1 января текущего года, и по опубликованным в текущем году выпускам ежемесячного информационного указателя «Национальные стандарты»;
- проверить, что идентифицируемая игрушка не входит в перечень изделий, которые не рассматриваются как игрушки и на которые не распространяется [1]. Перечень изделий приведен в приложении А.

Классификацию игрушек осуществляют в соответствии с ГОСТ 35099. Определение соответствия игрушек возрастным особенностям детей — по ГОСТ Р 58672.

При определении игрушки в соответствии с ГОСТ 35099 предусматриваются следующие основные критерии отнесения изделия к игрушке:

- изделие предназначено для игры и имеет игровую ценность;
- для ребенка (детей) в возрасте до 14 лет (не включительно).

7 Изделия, которые вызывают трудности при идентификации игрушек

7.1 Основная трудность этого определения заключается в концепции «использования в игре» или «игровой ценности». Практически все имеет игровую ценность для ребенка, но это не делает каждый предмет подпадающим под определение игрушки.

Изделие не обязательно должно быть предназначено исключительно для игровых целей, чтобы его можно было рассматривать как игрушку, оно может выполнять и другие функции. Это можно характеризовать как изделия с двойным использованием/назначением. Например, в брелоке для ключей с прикрепленным к нему плюшевым мишкой, мишка считается игрушкой.

Изготовитель должен заявлять о предполагаемом использовании изделия, в качестве игрушки, что является критерием, который следует учитывать. Однако считается, что разумно предсказуемое использование имеет преимущественную силу над заявлением изготовителя о предлагаемом использовании. Если изготовитель маркирует продукцию как не являющуюся игрушками, он должен быть в

состоянии обосновать это утверждение. Другими словами, любой продукт, который явно имеет игровую ценность или может служить игрушкой, остается игрушкой, независимо от намерений изготовителя.

Следующие критерии могут помочь определить, следует ли считать изделие игрушкой или нет:

- функциональность: если в результате добавления дополнительных функций и декора меняется назначение и/или функция изделия, другими словами, в качестве дополнительной функции добавляется игровая ценность, изделие считается игрушкой;
- целевая аудитория рекламы и упаковки: любая упаковка и реклама, предназначенные для привлечения детей, будут указывать на то, что изделие можно рассматривать как игрушку;
- стоимость: игрушки обычно продаются по более низкой цене, чем предметы для коллекционирования или использования взрослыми;
- размер: игрушки, как правило, представляют собой уменьшенные версии изделий, не являющихся игрушками, которые находятся в пределах досягаемости детей, привлекательные для детей, которые будут недоступны при обычном и предсказуемом использовании, например светильники. Их следует рассматривать не как игрушки, а как декоративные предметы;
- канал продаж: игрушки обычно продают в специализированных магазинах игрушек или в отделах игрушек/детских товаров/на полках магазинов, будь то в обычных магазинах или интернет-магазинах.

Следовательно, изделия, которые потенциально могут иметь игровую ценность, привлекательны для детей, и изготовитель заявляет о предполагаемом использовании изделия в качестве игрушки, как правило, считаются игрушками.

При возникновении затруднений при идентификации игрушек следует руководствоваться [7].

7.2 Примеры изделий, которые вызывают трудности при идентификации игрушек

7.2.1 Игровые наборы для детей, в том числе для творчества

7.2.1.1 Критерии идентификации изделия в качестве игрушки для игровых наборов и наборов для рукоделия для детей:

- игровое обращение с различными материалами и инструментами;
- может сочетаться с образовательной целью;
- игровое освоение новых навыков;
- имитация действий взрослых;
- функциональное игрушечное оборудование;
- требуются определенные навыки в зависимости от рекомендуемого возраста (например, набор для вырезания);
- инструменты для рукоделия должны быть адаптированы к рекомендуемому возрасту детей.

7.2.1.2 Критерии идентификации изделий, не относящихся к игрушкам:

- изготовить изделие, чтобы освоить специальную технику работы, например вязание, вышивку, мозаичную роспись;
- сложность обращения с изделием из-за веса, размеров (очень мелкие бусинки, пайетки и т. д.) или их сочетания;
- использование профессиональных инструментов;
- требуется ловкость и мелкая моторика.

7.2.1.3 Примеры изделий, относящихся к наборам для творчества:

- набор для создания украшений;
- шитье, вязание (текстиль) и аналогичные техники;
- изготовление из бумаги или других материалов;
- мозаика, алмазная роспись или другие аналогичные техники;
- живопись, рисунок и раскраска;
- поделки из дерева.

7.2.1.4 Примеры идентификации наборов для творчества приведены в приложении Б.

7.2.2 Декоративные изделия и изделия для коллекционеров, имеющих двойное назначение

7.2.2.1 Критерии идентификации декоративных изделий и товаров для коллекционеров в качестве игрушки:

- место продажи (например, изделия продаются в магазинах детских товаров, включая интернет-магазины, декоративных изделий и/или магазинах товаров для хобби и т. д);
- размер и вес должны соответствовать изделию для детей;
- стоимость игрушки имеет обычно более низкую цену;

- особые характеристики изделия, например: качество материалов, степень детализации, дизайн, сложность изделия (не требует специальных навыков) и другие;
- маркировка на изделии/на упаковке;
- изображение и описание игрушки должны соответствовать возрасту ребенка.

7.2.2.2 Примеры декоративных изделий и изделий для коллекционеров, имеющих двойное назначение:

- человекообразные фигуры,
- персонажи фильмов, сказок или комиксов,
- фигурки животных, космонавтов, индейцев и другие, не имеющие движущихся частей, которые могут быть прикреплены к опорной плите, пьедесталу или аналогичной подставке, дающей возможность фигурке удерживаться в вертикальном положении.

Такие фигурки часто являются частью коллекционной серии. Но, поскольку они маленькие, легкие и прочные, их используют обычно в качестве игрушек для детей. Их развлекающие качества превосходят их декоративную ценность.

7.3 Критерии идентификации декоративных изделий, не относящихся к игрушкам

7.3.1 Декоративные предметы для праздников и торжеств

Существует множество различных видов декоративных изделий, например для празднования Нового года или дней рождения, а также декоративные изделия, посвященные чемпионатам по спорту. Они могут быть привлекательными для детей, например, декоративный Дед Мороз, Снегурочка. Тем не менее, привлекательный для детей декоративный продукт не может быть идентифицирован как игрушка.

Другие декоративные изделия (не предназначенные специально для праздников и торжеств), как например изделия для детской комнаты, сувениры или гаджеты. Эти изделия следует идентифицировать отдельно, в каждом конкретном случае.

Изготовители часто продают продукцию с игровой ценностью как декоративную продукцию. Примером может служить плюшевый медведь, одетый в спортивную форму знаменитой футбольной команды, который будет идентифицироваться как игрушка.

7.3.2 Изделия для коллекционеров, при условии, что на изделии или его упаковке имеется видимая и разборчивая надпись о том, что оно предназначено для коллекционеров в возрасте от 14 лет и старше.

7.3.3 Примеры изделий, относящихся к декоративным изделиям и изделиям для коллекционеров:

- куклы, животные, фигурки;
- украшения для дизайна интерьера;
- сувенирная продукция (изделия, предназначенные для удовлетворения эстетических потребностей человека и не предназначенные для игры ребенка);
- изделия для праздников, торжеств и вечеринок;
- изделия двойного назначения;
- продукция для взрослых коллекционеров;
- подробные и точные масштабные модели;
- миниатюры для сборки;
- фольклорные куклы, декоративные куклы и другие подобные изделия.

7.3.4 Примеры идентификации декоративных изделий и изделий для коллекционеров приведены в приложении В.

7.4 Изделия, которые используются в воде или на воде

7.4.1 Изделия, которые используются в воде или на воде, можно разделить на две категории:

- игрушка в воде или на воде — это игрушка, предназначенная для использования на мелководье, способная удерживать/поддерживать ребенка на воде;
- водное оборудование, предназначенное для использования на большой глубине, а также устройства для обучения плаванию детей, такие как сиденья для плавания и вспомогательные средства для плавания, которые не идентифицируются как игрушки.

7.4.2 Критерии идентификации изделия в качестве игрушки в воде или на воде:

- игрушки для ванны — очень простые, ярко раскрашенные игрушки, часто в форме животных, которые обычно используются для купания детей в ванне для детей до 36 мес;
- игрушечные фигурки на батарейках (с дистанционным управлением или без него).

Данные изделия предназначены для детей в возрасте от 36 мес и старше, которые можно использовать для игры в бассейнах, на воде. Например, игрушечные суда, такие изделия не обязательно должны управляться дистанционно, чтобы считаться игрушками.

7.4.2.1 Надувные игрушки:

- надувные игрушки предназначены для игры как на суше, так и в воде. Например, большие мячи с разноцветными сегментами;
- надувные игрушки, предназначенные для использования в воде и в которые можно играть. Например, надувные небольшие фигурки рыбок и животных.

7.4.2.2 Круги для купания

Эти изделия имеют форму кольца, размеры которого поддерживают/удерживают ребенка. Такие изделия предназначены для использования детьми в играх на мелководье, под присмотром родителей. Эти изделия не являются вспомогательными средствами для плавания или приспособлениями для обучения плаванию, следовательно являются игрушками.

7.4.3 Критерии идентификации изделий в воде или на воде, не относящихся к игрушкам

7.4.3.1 Плавучие предметы для отдыха

Плавучие предметы для отдыха предназначены для использования на большой глубине и не идентифицируются как игрушки, хотя они могут понравиться детям благодаря своим ярким цветам и изображаемым на них предметам (кошечка/собачка, арбуз, хот-дог, конфеты, а также в форме трубы, островки, матрасы, платформы и аналогичные изображения).

7.4.3.2 Плавательные средства и приспособления для обучения плаванию:

- нарукавные повязки;
- жилеты и курточки для плавания;
- шейные кольца;
- маски для подводного плавания;
- кольца для ныряния.

Такие изделия не предназначены для игр, а являются вспомогательными средствами для плавания или приспособлениями для обучения плаванию. Плавательные нарукавники относятся к категории средств индивидуальной защиты.

7.4.4 Примеры идентификации изделий, которые используют в воде или на воде, приведены в приложении Г.

7.5 Книжки—игрушки

7.5.1 Критерии идентификации книги в качестве игрушки:

- небольшое количество страниц в книжке—игрушке;
- материалы, из которых изготовлена книжка—игрушка;
- сенсорные элементы, которые присутствуют в книжке—игрушке;
- детализации содержания книжки-игрушки;
- цвет и контрастность обложки и содержания книжки—игрушки.

Книжки—игрушки печатаются на бумаге, ткани и т. д.

7.5.2 Критерии идентификации книг, не относящихся к игрушкам

Книги с картинками, которые предназначены для детей, их развлечения или служат руководством при их первых шагах в начальном образовании, при условии, что картинки представляют основной интерес и не являются дополнением к тексту.

Эта категория включает, например азбуки с картинками, а также книги, в которых содержание передается серией эпизодических картинок, сопровождаемых надписями или краткими рассказами, относящимися к каждой отдельной картинке. Она также включает детские рабочие тетради, состоящие в основном из картинок с сопроводительными текстами, для письма или других упражнений.

Детские книги для рисования или раскрашивания также не относятся к игрушкам. Они состоят преимущественно из переплетенных страниц (иногда в виде снимаемых открыток), содержащих простые рисунки для копирования или контуры картинок с напечатанными инструкциями или без них для рисования или раскрашивания; иногда для руководства помещаются раскрашенные иллюстрации. Они также включают аналогичные книги с «невидимыми» контурами или цветом, которые можно сделать видимыми, потирая карандашом или смачивая кисточкой, а также книги, в которых небольшие количества акварельной краски, требуемые для раскрашивания, содержатся в самой книге (например, в виде палитры).

Книги для чтения и развивающие пособия не идентифицируются как игрушки.

7.5.3 Примеры идентификации книг приведены в приложении Д.

7.6 Музыкальные инструменты

7.6.1 Критерии идентификации игрушечных музыкальных инструментов и их отличия от музыкальных инструментов для детей:

- назначение изделия: музыкальные инструменты предназначены для воспроизведения музыки или ритмического сопровождения в заданном темпе. Игрушечные музыкальные инструменты предназначены для воспроизведения простых звуков, хотя некоторые игрушки могут позволять воспроизводить простую музыку или ритмическое сопровождение;
- цель использования изделия: музыкальные инструменты для детей не должны рассматриваться как игрушки, а предназначены для систематического изучения музыки и/или для реального исполнения музыки;
- дизайн и материалы изделия: игрушечные музыкальные инструменты могут быть уменьшенными версиями настоящих музыкальных инструментов, но могут быть более яркими и/или иметь меньшее количество клавиш для нажатия. Игрушечные музыкальные инструменты с ротовым управлением, такие как труба или флейта, не должны иметь мелких деталей;
- место продажи: игрушечные музыкальные инструменты представлены в магазинах игрушек, в магазинах/на полках для детских товаров, интернет-магазинах и электронных торговых площадках в соответствующем разделе; музыкальные инструменты продаются в магазинах, специализирующихся на продаже музыкальных товаров;
- стоимость: высокая стоимость указывает, что это настоящий музыкальный инструмент, а не игрушечное изделие.

7.6.2 Примеры идентификации музыкальных инструментов приведены в приложении Е.

7.7 Конструкторские наборы и игрушки для конструирования

Конструкторские наборы и игрушки для конструирования, за исключением наборов для сборки моделей в уменьшенном размере («в масштабе») предназначенны для использования в качестве игрушек.

Такие товары имеют следующие свойства:

- состоят из двух или более отдельных компонентов, заключенных в одну упаковку;
- отдельные компоненты взаимно дополняют друг друга, и с каждым из них нельзя играть в отдельности. К таким наборам для конструирования может прилагаться инструкция по сборке.

7.8 Идентификация комбинированных изделий

Комбинации из одной или нескольких игрушек с другими изделиями, расфасованными вместе для розничной продажи и имеющими основное свойство игрушек, получают основное свойство игрушек не только из-за упаковки, но также из-за значения, ценности и использования компонентов.

Например:

- пластиковая кукла, наполненная конфетами;
- фигурка клоуна, цирковой шатер, игрушечные животные и кольцо для ключей классифицируются как набор игрушек, состоящий из фигурки, шатра и игрушечных животных;
- наборы, состоящие из игрушек в виде литейных форм и форм для моделирования вместе с такими предметами, как тюбики или таблетки красок, модельные пасты, карандаши и мелки;
- косметические наборы для детей, содержащие игрушки.

7.9 Идентификация воздушных шаров

Воздушные шары с детскими красочными картинками, в форме животных или сказочных/мультипликационных персонажей, которые имеют привлекательный для ребенка вид, приглашающий к игре, и заявленные изготовителем как продукция для детей, являются игрушками.

Воздушные шары, которые используются для украшения, декорирования, имеют большой размер, а также не представляют никакой игровой ценности, не являются игрушкой.

8 Маркировка, утилизация, ввод во вторичное использование

8.1 Требования к маркировке игрушек в соответствии с [1].

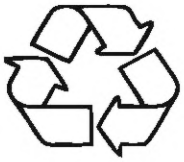
8.2 В целях внедрения моделей циркулярной экономики (экономики замкнутого цикла) в техническое регулирование в рамках Союза, в целях повышения энергоэффективности и ресурсосбережения и исключения загрязнения окружающей среды продукция, бывшая в употреблении, должна быть утилизирована в порядке, установленном законодательством государства — члена Таможенного союза.

Идентификация игрушек при утилизации или вводе во вторичное использование по — ГОСТ Р 53692.

8.3 При невозможности утилизации продукции информация должна быть доведена до потребителя путем нанесения соответствующей маркировки по [8].

Маркировка потребительской упаковки должна содержать цифровой код и (или) буквенное обозначение (аббревиатуру) материала, из которого изготавливается упаковка (укупорочные средства), символы, рисунок (возможность утилизации использованной упаковки (укупорочных средств) — петля Мебиуса).

На потребительской упаковке игрушки, изготовленной из переработанного материала, должно быть нанесено условное графическое изображение «петля Мебиуса» с пояснительной формулировкой «При производстве продукции использовано вторичное сырье».



Приложение А
(справочное)

Перечень изделий, которые не рассматриваются как игрушки и на которые не распространяется технический регламент Таможенного союза «О безопасности игрушек» (ТР ТС 008/2011)

1. Елочные украшения, искусственные елки и принадлежности к ним; электрогирлянды; декоративные изделия, предназначенные для праздников и торжественных мероприятий (например носы, колпаки).

2. Масштабные модели для коллекционирования (например, точные масштабные модели автомобилей, лодок, поездов, исторические миниатюры типа оловянные солдатики).

3. Оборудование для детских игровых площадок.

4. Спортивный инвентарь, включая роликовые коньки, роллеры, скейтборды, предназначенные для занятий спортом детей массой тела более 20 кг.

5. Самокаты и другие средства передвижения детей с массой тела более 50 кг (включая электрические), предназначенные для занятия спортом или перемещения по дорогам общего пользования и тротуарам.

6. Фольклорные и декоративные куклы.

7. Игрушки, установленные в общественных местах для общего пользования, анимационные костюмы (например, ростовые куклы).

8. Игровые автоматы.

9. Головоломки, содержащие более 500 деталей.

10. Пневматическое оружие (ружья и пистолеты, использующие сжатый газ, за исключением водяных ружей и пистолетов), точные копии огнестрельного оружия.

11. Катапульты, арбалеты, рогатки и устройства для метания (за исключением предназначенных изготовителем для детей в качестве игрушки).

12. Изделия и игры, в которых используют снаряды для метания типа «дротиков» с металлическими наконечниками.

13. Трансформаторы для игрушек, питающихся от сети, зарядные устройства для аккумуляторных батарей, в том числе поставляемые вместе с игрушкой.

14. Изделия, предназначенные для использования в образовательном процессе под наблюдением взрослых в школах и в иных заведениях образования, в том числе содержащие электрические и (или) нагревательные элементы (например, электрочайник, утюг, плита).

15. Транспортные средств с двигателями внутреннего сгорания.

16. Игрушечные машины с паровыми двигателями.

17. Велосипеды с максимальной высотой седла 435 мм и более.

18. Игры и игрушки, работающие при номинальном напряжении свыше 24 В.

19. Бижутерия для детей (за исключением украшений, определенных изготовителем как игрушка, а также игровых наборов для изготовления украшений).

20. Снаряжение для подводного плавания, приспособления для обучения плаванию (например, ласты, доски, лопатки для плавания, дыхательные трубки, маски для плавания, надувные нарукавники, надеваемые на руки, надувные средства, предназначенные для спасения жизни).

21. Средства защиты (например, очки для плаванья, солнцезащитные очки, велосипедные шлемы, шлемы для скейтборда, наколенники, налокотники).

22. Летающие игрушки с роторными лопастями, вращающиеся в приблизительно горизонтальной плоскости, с длиной лопасти более 175 мм при измерении от центра вращения до края кромки, и общей массой летающей игрушки — более 50 г.

23. Луки для стрельбы, длина которых в ненатянутом состоянии превышает 1200 мм.

24. Санитарно-гигиенические изделия из латекса, резины, силиконовых эластомеров и пластмасс для детей.

25. Фейерверки, хлопушки, пистоны, конфетти, детонаторы, которые не предназначены специально для игрушек.

26. Электронное оборудование, такое как персональные компьютеры и игровые приставки, используемые для доступа к интерактивному программному обеспечению и соответствующему периферийному оборудованию, если только электронное оборудование или соответствующее периферийное оборудование специально не предназначено для использования детьми, и имеющего самостоятельную игровую ценность в качестве специальных персональных компьютеров, клавиатуры, джойстика или рулевого колеса.

27. Интерактивное программное обеспечение, предназначенное для отдыха и развлечения, такое как компьютерные игры и электронные носители информации, например компакт-диск, флеш-память.

28. Сувенирная продукция (изделия, предназначенные для удовлетворения эстетических потребностей человека, и не предназначенные для игры ребенка).

29. Наборы для творчества, предназначенные для взрослых.

30. Наборы для выращивания растений и живых существ (например, муравьев).

Приложение Б
(справочное)

Примеры идентификации наборов для творчества

Б.1 Примеры идентификации наборов для творчества приведены в таблица Б.1—Б.6.

Таблица Б.1

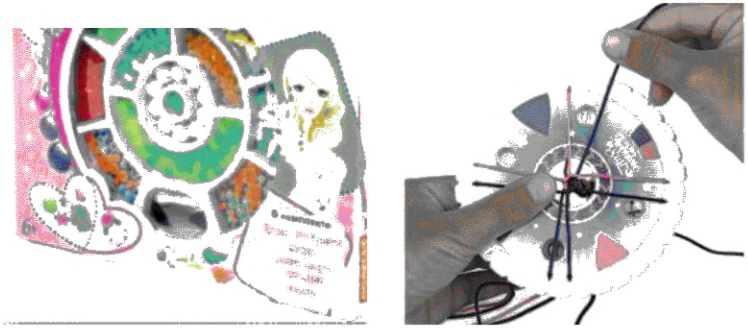
Набор для создания украшений	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Набор для изготовления браслетов состоит из круга для изготовления браслетов с 3 рисунками, 7 цветов шелкового шнура, 18 амулетов, 18 бусин, 6 эпоксидных наклеек, 60 переходных колец, 6 застежек для девочек. Рекомендуемый возраст: 7+. Конечный продукт: браслеты	Игровое освоение новых навыков. Основная цель — игровое обращение с различными материалами
	Нет	Набор состоит из маленьких легких разноцветных пластиковых бусин и металлической пряжи/крючка для сережек. Щипцы входят в комплект поставки. Конечный продукт: браслет, кольцо или серьга	Необходимы ловкость и мелкая моторика. Основная цель — изготовить самодельное изделие без игрового обращения, чтобы освоить особую технику работы, в данном случае — вязания узлом. Требует специальных навыков и инструментов для изготовления

Таблица Б.2

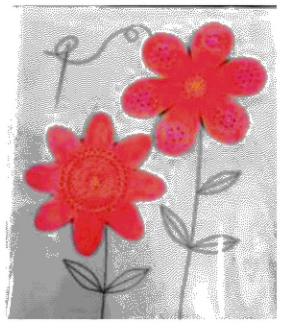
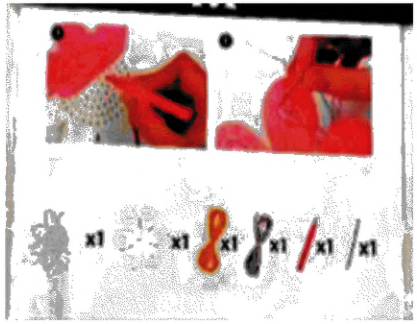
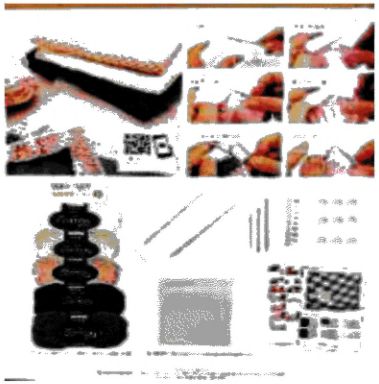
Шитье, вязание (текстиль) и аналогичные техники	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Да	Материалы для цветка: бумага и пряжа	Основная цель — игровое обращение с различными материалами и инструментами. Игровое освоение новых навыков. Имитация действий взрослых. Прост в обращении, специальных навыков не требуется
 	Нет	Вязание — это процесс изготовления полотна или изделий путем переплетения петель из пряжи с петлями из той же или другой пряжи	Основная цель — изготовление самодельного изделия без игривого обращения, освоение особой техники работы, в данном случае — техники вязания. Сложность исполнения из-за веса, размеров изделия или их сочетания. Требуется ловкость и мелкая моторика

Таблица Б.3

Изделия из бумаги и других материалов	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Да	Набор различных материалов для рукоделия: бумага, ручки, пластилин, наклейки и т. д, а также ножницы с тупым концом	Основная цель — игровое обращение с различными материалами и инструментами. Может сочетаться с образовательной целью. Никаких специальных навыков не требуется
	Нет	Цветы из бумаги	Основная цель — получить изделие домашнего изготовления без игрового обращения, чтобы освоить особую технику работы. С материалами набора нелегко обращаться из-за тонких и деликатных деталей. Требуется ловкость и мелкая моторика

Таблица Б.4

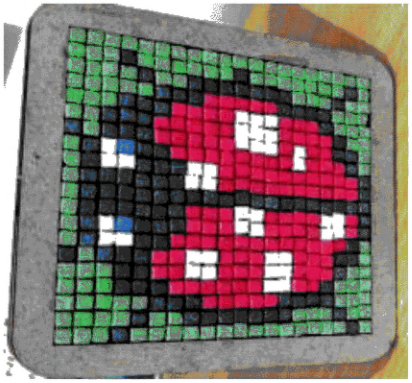
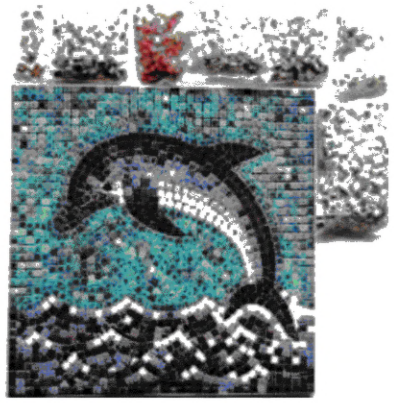
Мозаика, алмазная живопись и аналогичные работы	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Мозаичная картинка, состоящая примерно из 400 кусочков мягкого материала, похожего на пенопласт, на клеящемся шаблоне	Ограниченное количество кусочков с привлекательным для ребенка мотивом, шаблон из кусочков пенопласта вместо кусочков камня включительно
	Нет	Около 1500 мелких керамических мозаичных камешков (5*5*3 мм) необходимо сначала смочить в воде, а затем приклеить на шаблон. Керамические камни, которые не подходят, должны быть огранены в нужной форме	Нелегко обращаться. Требуются навыки мелкой моторики. Необходимы профессиональные инструменты, например пинцет

Таблица Б.5

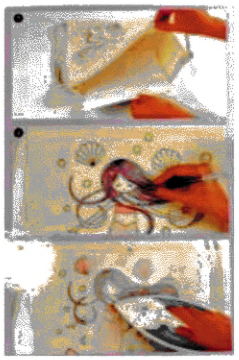
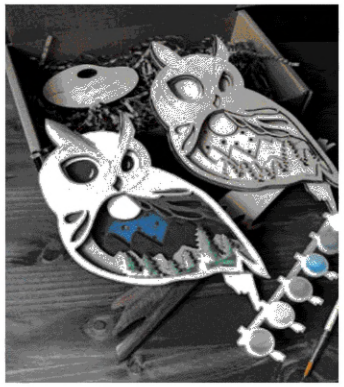
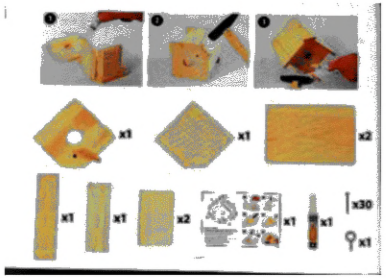
Живопись, рисунок и раскраска	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Да	Готовое текстильное изделие-заготовка, которое можно нарисовать или раскрасить	Основная цель — игровое обращение с различными материалами и инструментами. Игровое освоение новых навыков. Простота в обращении, специальных навыков не требуется

Таблица Б.6

Поделки из дерева	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Деревянная конструкция, в комплект входят готовые формы для сборки	Основная цель — игровое обращение с различными материалами и инструментами. Никаких специальных навыков не требуется, поскольку детали уже распилены и их просто нужно собрать вместе
 	Нет	Работы по дереву включают в себя готовые распиленные формы, для сборки которых нужны ключ и гвозди. Молоток в комплект не входит	Основная цель — произвести изделие домашнего изготовления без игривого обращения, чтобы освоить особую технику работы, например, непростую в обращении. Требуются дополнительные профессиональные инструменты, такие как молоток. Требуется ловкость и мелкая моторика

Приложение В
(справочное)

Примеры идентификации декоративных изделий и изделий для коллекционеров

В.1 Примеры идентификации наборов для творчества приведены в таблица В.1—В.8.

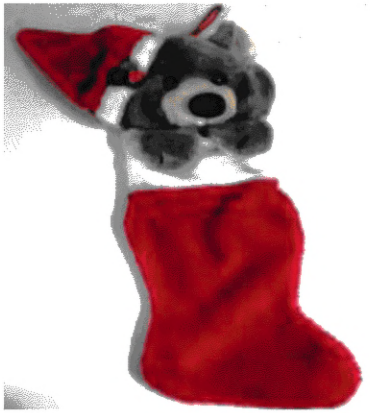
Таблица В.1

Куклы, животные, фигурки	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Да	Фигурка животного или человека, частично заполненная песком и мягким материалом (пухом). Веревка сверху для подвешивания, например на дереве	Мягкие изделия, которые могут быть елочными украшениями. Высота около 10—15 см. 3D формы. Изделия выполнены из легкого материала (примерно 100 г). Удобны в обращении. Наполнены мягким материалом (например, пухом) и материалами высокой плотности (например, песок), благодаря чему могут стоять вертикально самостоятельно. Игровая ценность

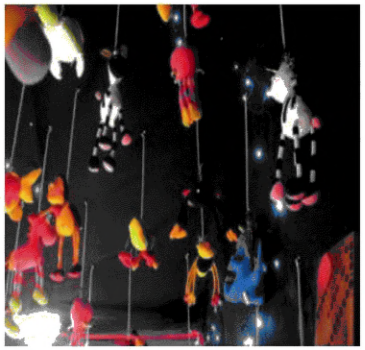
Окончание таблицы В.1

Куклы, животные, фигурки	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Нет	Изделие, наполненное песком	Изделие (частично/полностью) заполнено песком. Корпус жесткий из-за степени заполнения или арматура выполнена из металла. Изделия тяжелые и большие (примерно 40—50 см в высоту). Неудобны в обращении из-за веса (примерно 1,5 кг). Не для объятий. Низкая/нулевая игровая ценность
	Нет	Кукла. Голова, руки и ноги сделаны из дерева, шапочка из текстиля. Веревка сверху для подвешивания. Ноги и руки крепятся с помощью проволоки	Корпус плоский, из войлока. Размер очень маленький, около 8 см. Не может стоять самостоятельно. Не для объятий. Продается в книжном магазине вместе с упаковочной бумагой и поздравительными открытками. Низкая игровая ценность

Таблица В.2

Изделия для оформления интерьера	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Многоразовые/съемные наклейки. Часто бывают выпуклые	Наклейки, которые дети могут прикреплять, а затем отклеивать, например, на специальные поверхности, такие как бумага с покрытием, пластик или стекло. Игровая ценность
	Да	Подушка в виде животного. Изделие имеет дополнительные особенности, такие как хвост, плавники	Мягкая игрушка. Размер: 40—200 см. Легкая. В форме животного. Для объятий. Игровая ценность
	Да	Рождественский медведь с чулком	3D-форма. Рост около 60 см. Для объятий. Мягкий наполнитель/плюшевая голова + лапы медведя. Игровая ценность

Продолжение таблицы В.2

Изделия для оформления интерьера	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Игрушка прикреплена к пружине. Очень красочные, длинные ноги. Пружину можно снять с игрушки	В пределах досягаемости ребенка. Животные (твердое тело, но мягкая текстильная оболочка), прикрепленные к спиральной пружине. Игрушка продается вместе/отдельно от пружины. Игровая ценность
	Нет	Рождественский чулок/чулок Санта-Клауса. Предназначен для хранения подарков	Чулок считается рождественским украшением. Имеет форму 2D. Низкая/нулевая игровая ценность
	Нет	Кукла/Декоративный предмет на Рождество. Адвент-календарь из полиэстерового флиса	Тело плоское, не гибкое. Размеры большие (например, 0,5 м × 0,5 м). Только голова имеет 3D форму. Неудобно держать. Низкая/нулевая игровая ценность

Окончание таблицы В.2

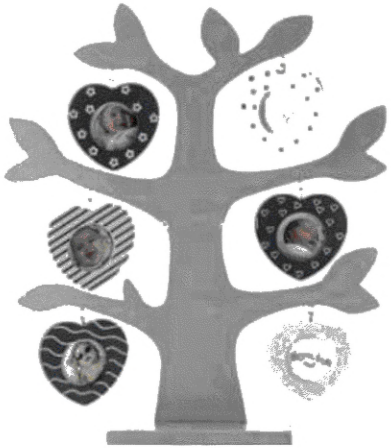
Изделия для оформления интерьера	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Нет	Декоративный фотомонтаж. Фоторамка. Кольца и сердечки прочно прикреплены к изделию. В сердечки можно вставлять фотографии	Изделие плоское. Изделие может стоять, например на столе. Трудно менять картинки. Никакой игровой ценности
	Нет	Светится в темноте. Изготовлен из флуоресцентного материала	Изделие плоское. Цельное. Постоянно фиксируется взрослыми. (Помощь детям) Нахождение выключателя освещения/в комнате не совсем темно. Никакой игровой ценности

Таблица В.3

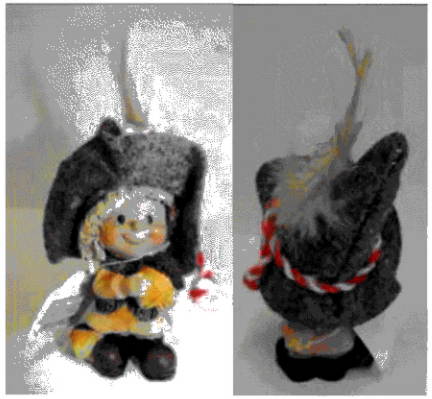
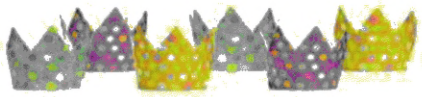
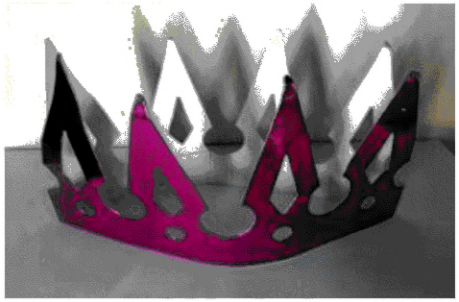
Сувениры	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Сувенир/мягкая игрушка	Две присоски на концах мягких держателей для крепления, например, на окне автомобиля в пределах досягаемости ребенка. Корпус из твердого пластика, обтянут плюшем (выглядит как плюш). Высота около 10 см. Игровая ценность
	Нет	Кукла/сувенир. Ноги и руки неподвижны	Фигура в традиционном костюме. Высота около 10 см. Материал: твердый, хрупкий. Продается в сувенирном магазине. Невозможно раздеть. Низкая игровая ценность

Таблица В.4

Изделия для вечеринок и праздников	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Короны или простые шляпы.	Являются игрушками, когда используются на праздниках (например, на дне рождения) и для ролевых игр. Игровая ценность.
	Нет	Материал из бумаги, картона или другого материала	Не являются игрушками, если используются только в определенных, например, религиозных целях (например, венцы на Крещение), дети и взрослые не будут с ними играть. Не имеют игровой ценности
	Да	Шляпы. Материал из бумаги, картона или другого материала	Можно использовать для праздников (например, дня рождения) и для ролевых игр. Игровая ценность

Окончание таблицы В.4

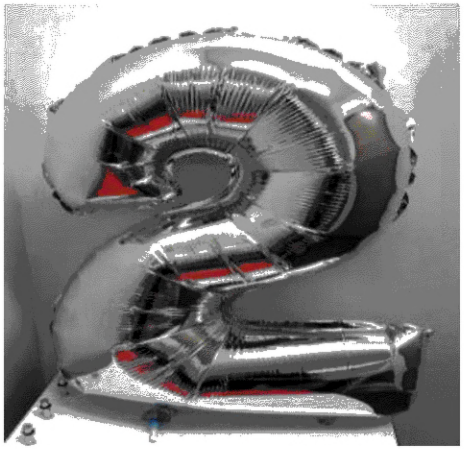
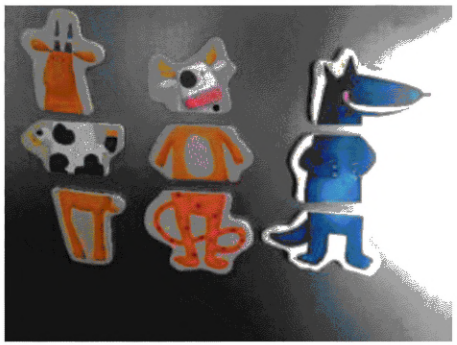
Изделия для вечеринок и праздников	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Нет	Бумажные праздничные колпаки. Вечерние новинки. Материал резинка, голова из бумаги или картона	Используют только для празднований (например, дней рождения), а не для ролевых игр. Никакой игровой ценности
	Нет	Воздушный шар из фольги в форме цифр или букв. Материал фольга (не латекс)	Воздушный шар в основном используют для украшения. Размер: цифры более 80 см, буквы около 35 см. Маленьким детям трудно держать. Никакой игровой ценности
	Да	Воздушные шары из фольги в форме животных или других привлекательных для детей персонажей, имеющие игровую ценность. Изготовлен из фольги (не латекса)	Привлекательный для ребенка, приглашающий к игре. Игровая ценность

Таблица В.5

Различные изделия двойного назначения	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Магниты/головоломка на холодильник	Форма 2D или 3D. Игровая ценность
	Да	Медведь-панда, прикрепленный к брелоку. Материал твердый	Животное, кукла или другая фигурка, прикрепленная к кольцу для ключей. 3D-форма. Игровая ценность

Окончание таблицы В.5

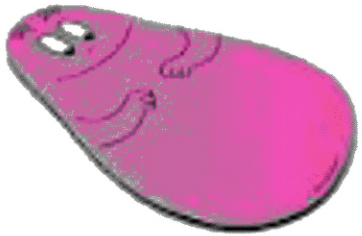
Различные изделия двойного назначения	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Нет	Брелок для ключей	2D-форма. Низкая/нулевая игровая ценность
	Нет	Магниты для холодильника	2D-форма. Никакой игровой ценности

Таблица В.6

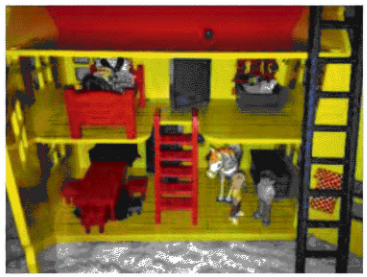
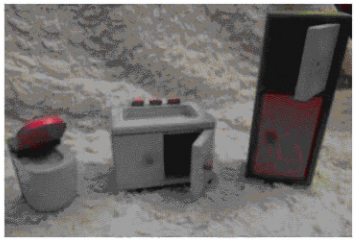
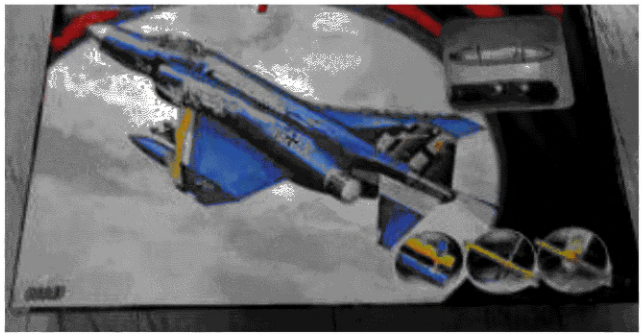
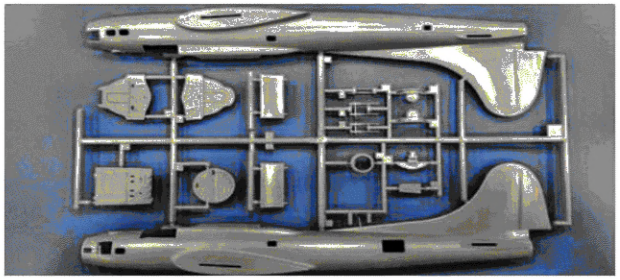
Продукция для коллекционеров Подробные и точные масштабные модели	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
 	Да	Кукольная мебель для игр детей	Игрушки для детей, продаются в магазинах игрушек. Иногда менее подробные, чем масштабные модели. Игровая ценность
	Нет	Масштабные модели домов, мебели и предметов домашнего обихода для взрослых коллекционеров	Подробные и точно выполненные в масштабе модели. Часто это старомодный стиль или вещи, которые использовались в старые времена. Должна быть заметная и разборчивая маркировка о том, что изделие предназначено для коллекционеров в возрасте 14 лет и старше. Низкая/нулевая игровая ценность

Таблица В.7

Миниатюры для сборки	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Пластиковый набор для сборки и игры. Детали уже окрашены. Низкий уровень мастерства (2). Возрастной уровень 6+	Продается в магазинах игрушек или специализированных магазинах. Игровая ценность после сборки. Низкий уровень квалификации. Несколько деталей. Детали соединяются без клея. Целевая группа 6+. Яркая реклама (собери свою мечту, простой набор)
 	Нет	Пластиковый комплект для сборки. Предварительная покраска (в комплект не входит). Масштабная копия времен Второй мировой войны. Требуется навык 4-го уровня. Детали имеют тусклый цвет. Требуется цементный клей — продается отдельно. Покраска необязательна (краски и клей не включены). Возраст 14+. Предупреждение: «подходит для лиц старше 14 лет»	Продается в основном в специализированных магазинах. Требуется более высокий уровень квалификации

Окончание таблицы В.7

Миниатюры для сборки	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Да	Миниатюрная машина, которую может собрать ребенок в возрасте 14+. Изготовлена из пластика. Для сборки автомобиля клей не нужен. Ширина 5 см. Очень легкий вес (25 г). Двери не открываются, колеса вращаются	Могут быть собраны детьми. Игровая ценность: после сборки с машинкой можно играть, колеса вращаются. Детальной масштабной модели нет
	Нет	Металлический комплект для сборки. Краска не требуется. Возраст 14+	Продается в магазинах игрушек и специализированных магазинах. Острые металлические детали (большие, маленькие и очень маленькие). Сложные инструкции по сборке. Требуется высокая ловкость. Целевая группа 14+

Таблица В.8

Фольклорные куклы и декоративные куклы и другие подобные изделия	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Нет	Продукция для коллекционеров — народные куклы и декоративные куклы. Кукла сделана из твердого пластика. Закреплена на постаменте	Высота около 30 см. Изысканная и тщательно продуманная одежда. Должна быть заметная и разборчивая маркировка о том, что изделие предназначено для коллекционеров в возрасте 14 лет и старше. Низкая/нулевая игровая ценность
	Да	Кукла. Изготовлена из пластика, лицевая часть пластифицирована	Это игрушка, которую можно переодевать, руки и ноги подвижны. Игровая ценность

Окончание таблицы В.8

Фольклорные куклы и декоративные куклы и другие подобные изделия	Игрушка, Да/Нет	Описание	Критерии
	Нет	Народные куклы. Матрешка	Изделие из дерева, ручной работы, расписано традиционным способом, дорогое, продается, например, в сувенирном магазине. Низкая/нулевая игровая ценность
	Нет	Кукла Кукла поставляется с постаментом и в демонстрационной упаковке. Высота около 30 см. Изготовлена из полимерного материала	Кукол выпущено ограниченное количество. Кукла очень детализирована и одета в изысканное платье. Высокая цена. В основном продается онлайн через сайт коллекционера. Тело сочленено в плечах и бедрах, а не в локтях или коленях: низкая игровая ценность
	Да	Виниловая фигурка, без постамента	Низкая цена, в основном продается в магазинах игрушек и специализированных магазинах. Подходит для детей до 14 лет. Игровая ценность. Известный персонаж из популярных фильмов, сериалов и т. д.

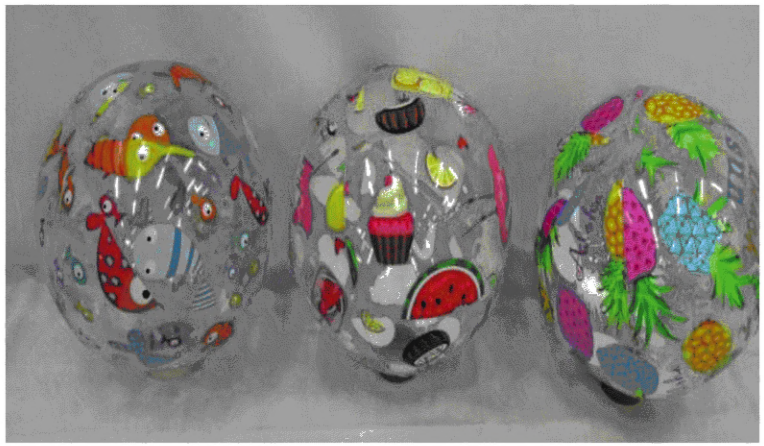
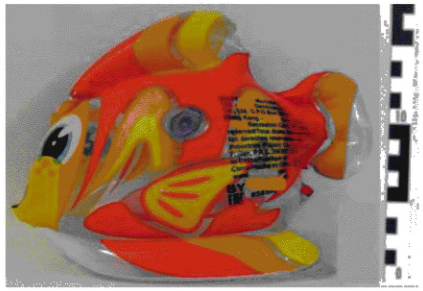
Приложение Г
(справочное)

Примеры идентификации изделий, которые используются в воде или на воде

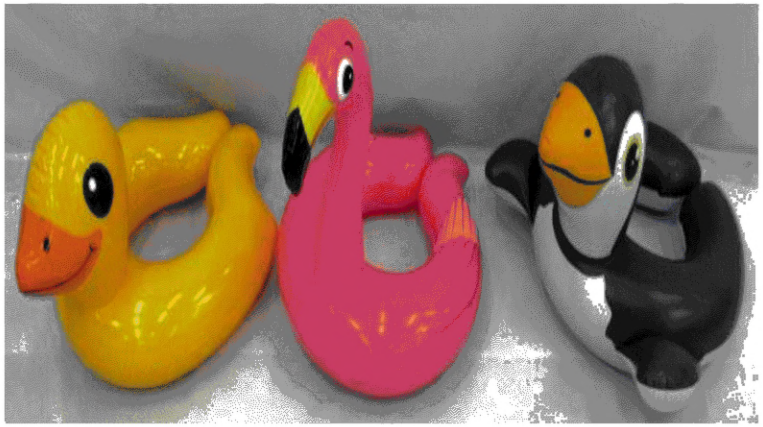
Таблица Г.1

Изделие	Комментарии
Изделия в воде или на воде, относящиеся к игрушкам	
	Игрушки для ванны. Простые, ярко раскрашенные игрушки, часто в форме животных, которые обычно используются в ванне. Как правило, они предназначены для детей до 36 мес
	Игрушечные суда на батарейках (с дистанционным управлением или без него). Предназначены для детей в возрасте от 36 мес и старше, которые можно использовать для игры в бассейнах, на морском побережье

Продолжение таблицы Г.1

Изделие	Комментарии
	Надувные игрушки. Предназначены для использования дома или на пляже, а не только в воде и не рассчитаны на вес ребенка
 	Надувные игрушки для ванны. Предназначены для использования дома (во время купания), но не только в воде, и не рассчитаны на вес ребенка. Как правило, предназначены для детей до 36 мес

Продолжение таблицы Г.1

Изделие	Комментарии
	Надувные игрушки, предназначенные для использования в воде и на которых можно играть. Пользователь располагается на плавучей конструкции. Надувные лодки и матрасы длиной не более 1,20 м
	Круги для купания. Диаметром менее 1,20 м, способные выдержать вес ребенка, обычно используются на мелководье (где ребенок находится на достаточной глубине) и под присмотром взрослых. Они предназначены для использования детьми во время игр

Продолжение таблицы Г.1

Изделие	Комментарии
Изделия в воде или на воде, не относящиеся к игрушкам	
	Плавучие принадлежности для отдыха (трубки, островки, матрасы, поплавки). Диаметр или длина не менее 1,20 м. Круги. Плавательные принадлежности и приспособления для обучения плаванию (средства для плавания) (нарукавные повязки, жилеты для плавания, маски для подводного плавания, кольца и другие принадлежности для ныряния, шейные кольца, кольца для лежания ребенка

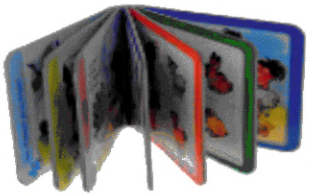
Окончание таблицы Г.1

Изделие	Комментарии
 	Плавучие средства для обучения плаванию типа нарукавных повязок
 	Плавучие средства для обучения плаванию типа плавательного жилета

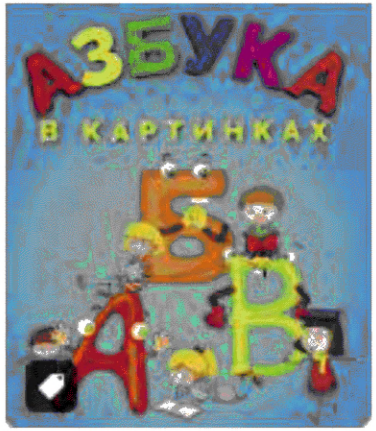
Приложение Д
(справочное)

Примеры идентификации книжки в качестве игрушки

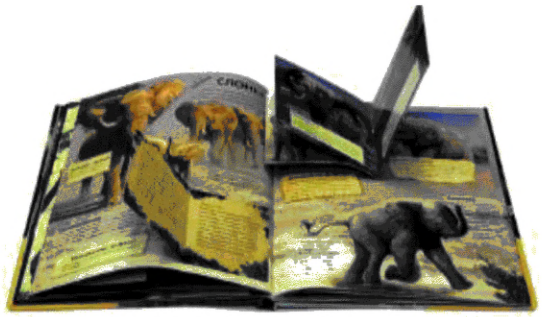
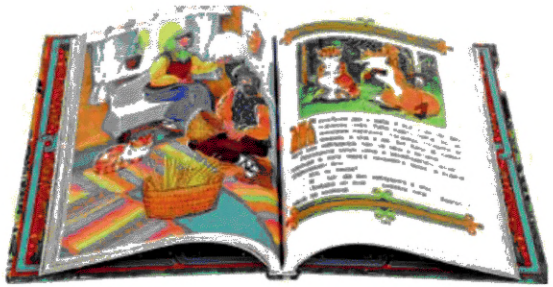
Таблица Д.1

Изделие	Комментарии	Игрушка <3 или >3 года/не игрушка
	Пластиковые книжки несколько страниц, простые изображения	Игрушка <3 лет
	Пластиковая книжка с простыми функциями, несколько страниц	Игрушка <3 лет

Продолжение таблицы Д.1

Изделие	Комментарии	Игрушка <3 или >3 года/не игрушка
 	Книжка с объемными картинками	Игрушка <3 лет
	Образовательная книга для изучения алфавита	Не игрушка

Окончание таблицы Д.1

Изделие	Комментарии	Игрушка <3 или >3 года/не игрушка
	Книга — Энциклопедия с раскрывающимися страницами, с всплывающими изображениями и текстом (образовательный контент)	Не игрушка
	Книга, которую родители читают младенцам и детям, учителя или старшие сверстники	Не игрушка

Приложение Е
(справочное)

Примеры идентификации музыкальных инструментов в качестве игрушки

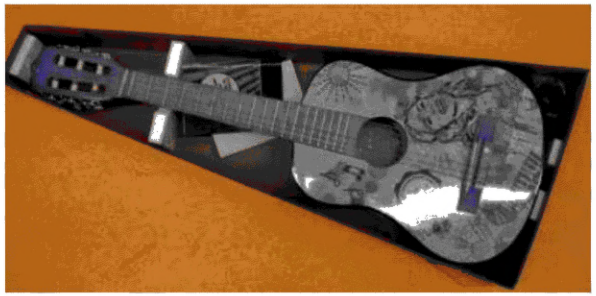
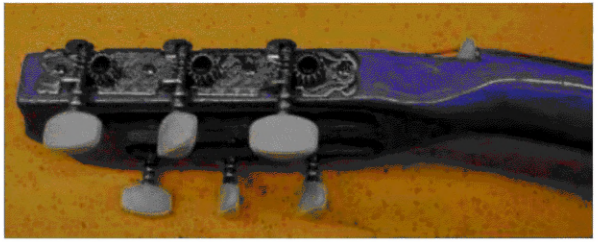
Таблица Е.1

Изделие	Комментарии	Игрушка до 36 мес или 36 мес и старше
	Яркая пластиковая труба. Размер — примерно 23 × 10 см, весом около 110 г. На трубе есть 3 кнопки ярких цветов. Нет информации о том, что кнопки настроены правильно. Качество звучания не является целью	Игрушка до 36 мес
	Маленькие свистульки в форме птички (высотой 7 см) ярких цветов, материал неизвестен. Дизайн птички очень простой. Можно просто подуть в хвостик. Качество звука не имеет значения	Игрушка до 36 мес

Продолжение таблицы Е.1

Изделие	Комментарии	Игрушка до 36 мес или 36 мес и старше
	Маленькое пианино изготовлено из дерева размером 32 × 29 см. Модель идентифицируется изготовителем как игрушка для детей старше 3 лет. Можно играть просто нажимая на клавиши. Пианино выглядит детским, в частности, потому что корпус пианино однотонного красного цвета, без каких-либо узоров или фигур. Это уменьшенная версия инструмента. «Настоящее» пианино имеет намного больший размер и имеет гораздо больше клавиш	Игрушка 36 мес и старше
	Гармошка из нержавеющей стали, строгий дизайн изделия не привлекает внимание детей. Высокое качество воспроизводства звука	Не игрушка

Окончание таблицы Е.1

Изделие	Комментарии	Игрушка до 36 мес или 36 мес и старше
 	Деревянная гитара имеет 6 струн, лады и красочный корпус. Включает детали из пластика и металла. Размеры примерно 78 см × 29 см, высота около 10 см, вес около 900 г. Струны могут быть настроены должным образом. Инструмент имеет красочное оформление, что может быть привлекательно для ребенка. Дизайн в стиле хиппи тщательно продуман и детализирован, и это придает недетскую эстетическую привлекательность. Музыкальное качество звучания инструмента является целью	Не игрушка

Библиография

[1] Технический регламент Таможенного союза ТР ТС 008/2011 О безопасности игрушек

[2] Федеральный закон от 27 декабря 2002 года № 184-ФЗ «О техническом регулировании»

[3] Технический регламент Таможенного союза ТР ТС 009/2011 О безопасности парфюмерно-косметической продукции

[4] Единая Товарная номенклатура внешнеэкономической деятельности Евразийского экономического союза

[5] Перечень стандартов, в результате применения которых на добровольной основе обеспечивается соблюдение требований технического регламента Таможенного союза «О безопасности игрушек» (ТР ТС 008/2011) (утвержден Решением Комиссии Таможенного союза от 23 сентября 2011 г. № 798)

[6] Перечень международных и региональных (межгосударственных) стандартов, а в случае их отсутствия — национальных (государственных) стандартов, содержащих правила и методы исследований (испытаний) и измерений, в том числе правила отбора образцов, необходимые для применения и исполнения требований технического регламента Таможенного союза «О безопасности игрушек» (ТР ТС 008/2011) и осуществления оценки соответствия объектов технического регулирования (утвержден Решением Комиссии Таможенного союза от 23 сентября 2011 г. № 798)

[7] Пояснения к единой Товарной номенклатуре внешнеэкономической деятельности Евразийского экономического союза (ТН ВЭД ЕАЭС) (ред. от 16.07.2024) (Том VI. Разделы I—XXI. Группы 01—97)

[8] Технический регламент Таможенного союза ТР ТС 005/2011 О безопасности упаковки

УДК 688.72:006.354 ОКС 97.200.50

Ключевые слова: идентификация, игры, игрушки, общие положения

Редактор *Н.А. Аргунова*
Технический редактор *И.Е. Черепкова*
Корректор *И.А. Королева*
Компьютерная верстка *Е.А. Кондрашовой*

Сдано в набор 11.08.2025. Подписано в печать 18.08.2025. Формат 60×84⅛. Гарнитура Ариал.
Усл. печ. л. 5,58. Уч.-изд. л. 4,64.

Подготовлено на основе электронной версии, предоставленной разработчиком стандарта

Создано в единичном исполнении в ФГБУ «Институт стандартизации»
для комплектования Федерального информационного фонда стандартов,
117418 Москва, Нахимовский пр-т, д. 31, к. 2.
gost.e-ecolog.ru gost.e-ecolog.ru