Р 50.1.048—2004

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ

ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ ИГРОВЫЕ СИСТЕМЫ

Термины и определения

Издание официальное

ГОССТАНДАРТ РОССИИ
Москва

gost.e-ecolog.ru

Предисловие

1 РАЗРАБОТАНЫ Российской ассоциацией развития игорного бизнеса (РАРИБ)

ВНЕСЕНЫ Техническим комитетом по стандартизации ТК 446 «Игровые автоматы и игорное оборудование»

2 УТВЕРЖДЕНЫ И ВВЕДЕНЫ В ДЕЙСТВИЕ Постановлением Госстандарта России от 9 марта 2004 г. № 87-ст

3 ВВЕДЕНЫ ВПЕРВЫЕ

© ИПК Издательство стандартов, 2004

Настоящие рекомендации не могут быть полностью или частично воспроизведены, тиражированы и распространены в качестве официального издания без разрешения Госстандарта России

Содержание

1 Область применения 1
2 Термины и определения 1
2.1 Основные термины и определения в области информационных технологий 1
2.2 Термины и определения в области информационно-телекоммуникационных игровых систем 5
2.3 Термины и определения в области жизненного цикла изделий 7
Алфавитный указатель терминов 10

Введение

Настоящие рекомендации содержат основные термины и определения, относящиеся к области современных информационных технологий и информационно-телекоммуникационных игровых систем.

Настоящие рекомендации разработаны с учетом следующих нормативных документов:

ГОСТ 15971—90 Системы обработки информации. Термины и определения;

ГОСТ Р 34.10—2001 Информационная технология. Криптографическая защита информации. Процессы формирования и проверки электронной цифровой подписи;

ГОСТ Р ИСО 10303-1—99 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 1. Общие представления и основополагающие принципы;

ГОСТ Р ИСО 10303-11—2000 Системы автоматизации производства и их интеграция. Представление данных об изделии и обмен этими данными. Часть 11. Методы описания. Справочное руководство по языку EXPRESS;

ГОСТ Р ИСО/МЭК 14764—2002 Информационная технология. Сопровождение программных средств;

ГОСТ Р ИСО/МЭК 15910—2002 Информационная технология. Процесс создания документации пользователя программного средства;

ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 12182—2002 Информационная технология. Классификация программных средств;

ГОСТ Р ИСО/МЭК 15026—2002 Информационная технология. Уровни целостности систем и программных средств;

ГОСТ Р ИСО/МЭК 12119—2000 Информационная технология. Пакеты программ. Требования к качеству и тестирование;

ГОСТ Р ИСО/МЭК 12207—99 Информационная технология. Процессы жизненного цикла программных средств;

ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 10000-1—99 Информационная технология. Основы и таксономия международных функциональных стандартов. Часть 1. Общие положения и основы документирования;

ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 10000-2—99 Информационная технология. Основы и таксономия международных функциональных стандартов. Часть 2. Принципы и таксономия профилей ВОС;

ГОСТ Р ИСО/МЭК ТО 10000-3—99 Информационная технология. Основы и таксономия международных функциональных стандартов. Часть 3. Принципы и таксономия профилей среды открытых систем;

ГОСТ Р 50991—96 Автоматы игровые. Технические требования и методы испытаний;

Р 50.1.031—2001 Информационные технологии поддержки жизненного цикла продукции. Терминологический словарь. Часть 1. Стадии жизненного цикла продукции.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ

ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ ИГРОВЫЕ СИСТЕМЫ

Термины и определения

Information-telecommunication game systems.
Terms and definitions

Дата введения 2005—01—01

1 Область применения

Настоящие рекомендации по стандартизации распространяются на термины и определения понятий в области информационно-телекоммуникационных игровых систем.

Термины рекомендованы для применения во всех видах документации и литературы по информационно-телекоммуникационным игровым системам.

2 Термины и определения

2.1 Основные термины и определения в области информационных технологий

2.1.1 **система**: Сложная структура, состоящая из одного или нескольких процессов, технических и программных средств, устройств и персонала, удовлетворяющая установленным потребностям или целям.

2.1.2 **информационно-технологическая система:** Набор информационно-технологических ресурсов, обеспечивающих услуги по одному или нескольким интерфейсам.

2.1.3 **подсистема:** Любая система, входящая в другую, большую систему.

2.1.4 **компонент системы**: Элемент внутри системы, имеющий дискретную структуру, рассматриваемый на конкретном уровне анализа.

2.1.5 **базовый стандарт:** Международный стандарт и (или) рекомендации международного союза электросвязи, определяющие основополагающие и общие процедуры в области информационных технологий.

2.1.6 **международный функциональный стандарт;** МФС: Согласованный и гармонизированный на международном уровне документ, который описывает один профиль или более.

Примечание — Использование термина «международный функциональный стандарт» вызвано необходимостью сохранения терминологической преемственности с ранее разработанными отечественными функциональными стандартами. Применение данного термина не противоречит практике международной стандартизации.

2.1.7 **взаимодействие информационно-технологических систем:** Способность двух или более информационно-технологических систем обмениваться информацией и совместно использовать передаваемую информацию.

2.1.8 **профиль:** Множество, состоящее из одного или нескольких базовых стандартов и (или) международного функционального стандарта, а также, при необходимости, из определений выбранных классов, соответствующих подмножеств, вариантов и параметров, определенных в данных базовых стандартах или международном функциональном стандарте, необходимое для выполнения конкретной функции.

2.1.9 **профиль СОС:** Профиль, который определяет все поведение или часть поведения информационно-технологической системы по одному или нескольким интерфейсам среды открытой системы.

Издание официальное

2.1.10 **профиль ВОС:** Конкретный профиль СОС, скомпонованный из базовых стандартов взаимосвязи открытых систем и (или) формата обмена и данных, представляемых базовыми стандартами.

2.1.11 **таксономия профилей:** Схема, устанавливающая классификацию профилей или набора профилей.

2.1.12 **среда открытой системы;** СОС: Всеобъемлющий набор интерфейсов, услуг и поддерживаемых форматов для обеспечения взаимодействия и (или) переносимости приложений, данных или персонала в соответствии с требованиями стандартов и профилей в области информационных технологий.

2.1.13 **заявка о соответствии реализации;** ЗСР: Заявка, подготовленная поставщиком реализации или информационно-технологической системы, декларирующая соответствие одному или нескольким техническим требованиям, определяющая, какие возможности реализуются, включая соответствующие факультативные возможности и ограничения.

2.1.14 **группа профилей:** Набор профилей ВОС, совместимых в том смысле, что информационно-технологическая система, реализующая один профиль из группы, может взаимодействовать с другой информационно-технологической системой, реализующей другой профиль из той же группы, в границах работы протоколов, определенных в данных профилях.

2.1.15 **прикладное программное средство:** Программное средство, отражающее специфику приложения и скомпонованное из соответствующих программ, данных и документации пользователя.

2.1.16 **прикладная платформа:** Набор ресурсов, включая технические и программные средства, который обеспечивает услуги для функционирования прикладных программных средств.

2.1.17 **прикладной программный интерфейс;** ППИ: Интерфейс между прикладным программным средством и прикладной платформой, через который обеспечиваются все услуги.

2.1.18 **интерфейс коммуникационных услуг;** ИКУ: Граница, через которую обеспечивается доступ к услугам для взаимодействия между внутренними объектами прикладного программного средства и внешними объектами прикладной платформы.

2.1.19 **интерфейс человек — вычислительная машина;** ИЧВМ: Граница, через которую реализуется физическое взаимодействие между человеком и прикладной платформой.

2.1.20 **интерфейс информационных услуг;** ИИУ: Граница, через которую обеспечивается внешняя, постоянно сохраняемая услуга.

2.1.21 **переносимость прикладного программного средства:** Легкость, с которой прикладное программное средство и данные могут быть переданы от одной информационно-технологической системы к другой.

2.1.22 **эталонная точка обмена:** Эталонная точка, в которой внешнее запоминающее устройство может быть введено в информационно-технологическую систему.

2.1.23 **эталонная точка межсетевого обмена:** Эталонная точка, в которой может быть организован интерфейс для обеспечения связи между двумя или более информационно-технологическими системами.

2.1.24 **эталонная точка восприятия объекта:** Эталонная точка, в которой имеет место некое взаимодействие между информационно-технологической системой и физическим миром.

2.1.25 **функция:** Реализация в программе алгоритма, по которому пользователь или программа может частично или полностью выполнять решаемую задачу.

2.1.26 **функция амортизации:** Функция информационно-технологической системы, которая, в случае успешной реализации, должна предотвратить возникновение инициирующего события конкретной угрозы.

2.1.27 **контрольный тест:** Документально оформленное руководство для испытателя, которое определяет, как должна или может быть тестирована функция или комбинация функций.

2.1.28

программный продукт: Программное средство, предназначенное для поставки, передачи, продажи пользователю [ГОСТ 28806—90, пункт 3].

2.1.29 **элемент конфигурации:** Объект внутри конфигурации, который удовлетворяет функции конечного использования и может быть однозначно определен в данной эталонной точке.

2.1.30 **программно-аппаратное средство:** Сочетание технических устройств и машинных команд или используемых вычислительной машиной данных в виде постоянного программного средства.

Примечание — Данное программное средство не может быть изменено только средствами программирования.

2.1.31

программный модуль: Программа или функционально завершенный фрагмент программы, предназначенный для хранения, трансляции, объединения с другими программными модулями и загрузки в оперативную память [ГОСТ 19781—90, пункт 15].

2.1.32 **документация пользователя:** Полный комплект документов, поставляемых в печатном или электронном виде, который обеспечивает применение программного продукта, а также является его неотъемлемой частью.

2.1.33 **степень достоверности программного средства:** Степень уверенности в соответствии программного средства установленным требованиям.

2.1.34 **ответственный проектант системы:** Лицо или организация, отвечающая за создание проекта системы.

2.1.35

отказ: Событие, заключающееся в нарушении работоспособного состояния объекта [ГОСТ 27.002—89, пункт 3.3].

2.1.36 **систематический отказ:** Отказ, в ряде случаев связанный с конкретным способом его устранения путем изменения проекта или производственного процесса, процедур эксплуатации и документирования.

2.1.37 **локализация отказа:** Способность системы или подсистемы предупреждать отказ в пределах данной системы или подсистемы без вызова последующих отказов в других системах или подсистемах.

2.1.38 **инициирующее событие:** Событие, которое может привести к угрозе.

2.1.39 **ответственный за обеспечение целостности системы:** Независимое физическое или юридическое лицо, отвечающее за аттестацию системы на соответствие требованиям целостности.

2.1.40 **уровень целостности:** Указание диапазона значений свойства объекта, необходимых для удержания системного риска в допустимых границах.

2.1.41 **уровень целостности программного средства:** Уровень целостности, заданный для программного средства.

2.1.42 **уровень целостности системы:** Уровень целостности, заданный для системы.

2.1.43 **объект:** Элемент, такой как часть, компонент, подсистема, оборудование или система, который может быть рассмотрен отдельно.

2.1.44

риск: Сочетание вероятности события и его последствий [ГОСТ Р 51897—2002, пункт 3.1.1].

2.1.45 **размер риска:** Перспектива, с точки зрения которой будет проведена оценка риска для системы.

2.1.46 **безопасность:** Состояние, при котором отсутствует недопустимый риск, связанный с причинением вреда жизни, здоровью физических лиц, окружающей среде, в том числе жизни и здоровью животных или растений, имуществу физических или юридических лиц, государственному или муниципальному имуществу.

2.1.47 **защита системы:** Предохранение объектов системы от случайного или преднамеренного доступа, использования, изменения, уничтожения или раскрытия.

2.1.48 **угроза:** Состояние системы или ее окружения, которое может привести к неблагоприятному эффекту при одном или нескольких размерах риска.

2.1.49 **аудитория:** Категория пользователей, предъявляющих к документации одинаковые или аналогичные требования, определяющие содержание, структуру и назначение данной документации.

2.1.50 **изучение аудитории:** Планируемый процесс опроса потенциальных пользователей и анализа его результатов.

2.1.51 **дата пересмотра документации:** Дата, по истечении которой все изменения, внесенные, в частности, в информационно-телекоммуникационную игровую систему, должны быть описаны в новой редакции документации, более верной по сравнению с действующей.

2.1.52 **номенклатура поставки:** Объекты, элементы, изделия, поставляемые заказчику по условиям договора.

2.1.53 **документ:** Целевая информация, предназначенная для конкретной аудитории, размещенная на конкретном носителе в заданном формате.

2.1.54 **документация:** Печатные руководства, диалоговая документация и справочный текст, описывающие, в частности, информационно-телекоммуникационную игровую систему.

2.1.55 **персонал разработчиков документации:** Персонал, привлекаемый на любом этапе планирования, написания, редактирования и выпуска документации.

2.1.56 **электронная копия:** Машиночитаемый носитель информации, содержащий файл или файлы, с которого(ых) может быть распечатан документ.

2.1.57 **справочная система:** Часть программы, запрашиваемая пользователем и позволяющая ему просматривать части диалоговой документации или справочного текста.

2.1.58 **справочный текст:** Текст, облегчающий и убыстряющий пользователю, при эксплуатации программного средства, поиск содержащихся в издании объектов, автоматически выбираемый в зависимости от контекста, в котором его вызывают.

2.1.59 **справочная ссылка:** Метка, выделяющая заголовок и (или) подзаголовок в тематическом указателе, показывающая, к какой части документа они относятся.

2.1.60 **навигация:** Способ перехода пользователя от одной части прикладных программных средств к другой.

2.1.61 **диалоговая документация:** Документация, доступная пользователю при эксплуатации программного средства, которая необязательно привязана к конкретному контексту.

2.1.62 **процесс:** Набор, преобразующий исходные данные в выходные результаты.

2.1.63 **продукция:** Набор программных и аппаратных средств, процедур с соответствующей им документацией, предназначенный для поставки пользователю информационно-технологической системы.

2.1.64 **прототип:** Модель или предварительная реализация, пригодная для оценки проекта информационно-технологической системы, ее потенциальных рабочих характеристик, производства или лучшего понимания требований к ним.

2.1.65 **распечатка экрана:** Предполагаемое изображение, которое пользователь должен видеть на экране периферийных устройств, обслуживаемых персоналом, и обладающее возможностью удовлетворять установленным целям.

2.1.66 **практическая лаборатория:** Комплекс аналитических и исследовательских помещений, оснащенных видео- и аудиооборудованием для регистрации ответов на запросы пользователей.

2.1.67 **тестирование на практичность:** Формальный процесс оценки соответствия документации установленным требованиям.

2.1.68 **интерфейс пользователя:** Интерфейс, обеспечивающий обмен информацией между пользователем и техническими или программными средствами вычислительной системы.

2.1.69

информация: Сведения, воспринимаемые человеком и (или) специальными устройствами как отражение фактов материального или духовного мира в процессе коммуникации [ГОСТ 7.0—99, пункт 3.1.19].

2.1.70

обработка информации: Систематическое выполнение операций над данными, представляющими предназначенную для обработки информацию [ГОСТ 15971—90, пункт 2].

2.1.71

информационная технология: Совокупность методов, производственных процессов и программно-технических средств, объединенных в технологический комплекс, обеспечивающий сбор, хранение, накопление, обработку, поиск, вывод, копирование, передачу и распространение информации [ГОСТ 7.0—99, пункт 3.2.1.1].

2.1.72

передача данных: Пересылка данных при помощи средств связи из одного места для приема их в другом месте [ГОСТ 24402—88, пункт 14].

2.1.73

телеобработка (данных): Совокупность методов, обеспечивающих пользователям дистанционный доступ к ресурсам систем обработки данных и ресурсам средств связи [ГОСТ 24402—88, пункт 1].

2.1.74

система телеобработки данных: Взаимосвязанная совокупность технических, программных средств и процедур обмена данными, реализующая телеобработку данных [ГОСТ 24402—88, пункт 4].

2.1.75

сообщение: Информация, переданная и (или) полученная в процессе коммуникации [ГОСТ 7.0—99, пункт 3.1.23].

2.1.76

информатизация: Комплекс мер, направленных на обеспечение оперативного доступа к информационным ресурсам [ГОСТ 7.0—99, пункт 3.1.26].

2.2 Термины и определения в области информационно-телекоммуникационных игровых систем

2.2.1 **информационно-телекоммуникационная игровая система;** ИТК ИС: Информационно-технологическая система, оснащенная средствами телекоммуникации, предназначенная для проведения игры.

2.2.2 **функционирование ИТК ИС:** Выполнение информационно-телекоммуникационной игровой системой своих функций.

2.2.3 **технологический процесс функционирования ИТК ИС:** Последовательность предусмотренных функциями информационно-телекоммуникационной игровой системы событий, происходящих в соответствии с намеченной игровой целью, выполняемая путем применения информационной технологии.

2.2.4 **технологическое оборудование ИТК ИС:** Оборудование, комплектующие и запасные части к нему, обеспечивающие выполнение технологического процесса функционирования ИТК ИС.

2.2.5 **пользователь ИТК ИС:** Физическое или юридическое лицо, которое использует действующую информационно-телекоммуникационную игровую систему.

2.2.6 **игра:** Взаимодействие играющего со средствами информационно-телекоммуникационной вычислительной техники по определенному игровому алгоритму в развлекательных целях.

2.2.7 **игровая цель:** Достижение результата в игре при использовании личных способностей играющего.

2.2.8 **игровой автомат:** Аттракцион, выполняющий заложенную в него игровую программу с учетом встречных действий играющего.

2.2.8.1 **жетонный игровой автомат:** Игровой автомат, в котором установка кредита для игры осуществляется с помощью специальных жетонов.

2.2.8.2 **кредитный автомат:** Игровой автомат, в котором установка кредита для игры осуществляется обслуживающим персоналом игрового зала.

Примечание — Кредит для игры может быть установлен с использованием магнитных карт, специальных ключей и т. д.

2.2.9 **табло игрового зала:** Табло, установленное в игровом зале, предназначенное для отображения процесса накопления прогрессивных выигрышей, фактов выигрыша и информации рекламного характера.

2.2.10 **табло игрового автомата:** Табло, установленное в игровом автомате, отображающее информацию о прогрессивно накапливаемом выигрыше, в розыгрыше которого участвует данный игровой автомат.

2.2.11 **кредит для игры:** Стоимость для одной игры на игровом автомате, выраженная в минимальных денежных единицах.

2.2.12 **игровой зал:** Помещение, предназначенное для эксплуатации, ремонта или хранения информационно-телекоммуникационной игровой системы, включая табло, устройства связи, игровые автоматы.

2.2.13 **администратор игрового зала:** Физическое лицо, ответственное за оборудование и организацию работы игрового зала.

2.2.14 **модель игрового автомата:** Тип корпуса игрового автомата.

2.2.15 **игровая программа:** Совокупность изменений в пространстве игрового поля, происходящих непосредственно при взаимодействии человека с манипуляторами игрового автомата.

2.2.16 **цикл игры:** Интервал времени от начала до окончания игры.

2.2.17 **внешнее оборудование ИТК ИС:** Оборудование, обеспечивающее передачу данных между процессором и пользователем ИТК ИС относительно определенного центрального процессора.

2.2.18 **вспомогательное оборудование ИТК ИС:** Оборудование, обеспечивающее повышение уровня обслуживания функционирования ИТК ИС.

2.2.19 **оконечное оборудование ИТК ИС:** Технологическое оборудование информационно-телекоммуникационной игровой системы, обеспечивающее пользователя ИТК ИС стандартным интерфейсом.

2.2.20 **программируемое оборудование ИТК ИС:** Оборудование информационно-телекоммуникационной игровой системы, функции которого без изменения структуры могут динамически меняться программным способом.

2.2.21

технические средства системы обработки информации: Все оборудование, включая носители данных, предназначенное для автоматизированной обработки информации [ГОСТ 15971—90, пункт 5].

2.2.22 **версия программного обеспечения ИТК ИС:** Определенный экземпляр программного обеспечения устройства связи, табло или игрового автомата.

2.2.23 **заводской номер ИТК ИС:** Заводской номер табло, игрового автомата и устройства связи согласно сопроводительной документации.

2.2.24 **изготовитель ИТК ИС:** Наименование фирмы — изготовителя информационно-телекоммуникационной игровой системы, включая табло, устройства связи, игровые автоматы.

2.2.25 **инвентарный номер ИТК ИС:** Номер, присваиваемый каждому табло, игровому автомату и устройству связи при регистрации.

Примечание — Инвентарный номер не может быть изменен или присвоен другому табло, игровому автомату или устройству связи даже после снятия оборудования с эксплуатации.

2.2.26 **импорт:** Запись показаний счетчиков игровых автоматов в базу данных.

2.2.27 **картотека ИТК ИС:** Полный перечень оборудования информационно-телекоммуникационной игровой системы с указанием всех его параметров на текущий момент времени.

2.2.28 **прогрессивно накапливаемый выигрыш:** Максимальный выигрыш, возрастающий с увеличением числа играющих.

Примечание — Различают названия прогрессивно накапливаемых выигрышей для игровых автоматов и табло. Для игрового автомата — названия прогрессивно накапливаемых выигрышей, в розыгрыше которых может принимать участие данный игровой автомат. Для табло — названия прогрессивно накапливаемых выигрышей, информация о которых отображается на данном табло.

2.2.29 **конфигурация табло:** Перечень названий прогрессивно накапливаемых выигрышей, информация о которых отображается на данном табло, соответствующих каждому прогрессивно накапливаемому выигрышу тип индикатора, набор устройств оповещения о выигрыше с указанием длительности срабатывания, а также набор сообщений для каждого индикатора.

2.2.30 **отчетная дата игрового автомата:** Указатель окончания отчетного периода функционирования игрового автомата.

Примечание — Отчетная дата необходима для формирования отчетов о результатах работы игровых автоматов.

2.2.31 **параметр отображения:** Характеристика длительности отображения на индикаторе табло.

2.2.32 **шаблон сообщения:** Набор команд и текстовых символов, предназначенный для отображения информации на индикаторах табло.

Примечание — Команды определяют порядок и форму представления информации.

2.2.33 **системный шаблон:** Типовой шаблон сообщения, не подлежащий редактированию и удалению.

2.2.34 **стандартный набор сообщений:** Определенный пользователем ИТК ИС набор шаблонов сообщений для отображения информации о розыгрыше данного прогрессивно накапливаемого выигрыша на индикаторах одного типа.

Примечание — При определении конфигурации нового табло стандартный набор сообщений автоматически загружается в выбранный индикатор.

2.2.35 **стандартный шаблон:** Шаблон сообщения, входящий в стандартный набор сообщений.

2.2.36

коммуникация: Управляемая передача информации между двумя или более лицами и (или) системами [ГОСТ 7.0—99, пункт 3.1.20].

2.2.37 **телекоммуникационный метод доступа:** Метод, обеспечивающий доступ к данным с помощью набора программ, предназначенных для управления передачей данных между основной памятью вычислительной машины и терминалами.

2.2.38 **канал связи:** Средства связи или механизм связи для передачи сообщений от источника информации к приемнику информации.

2.2.39 **система связи:** Система, посредством которой источник информации может эффективно и надежно передавать эту информацию в пункт назначения.

2.2.40 **сеть связи:** Система связи, включающая в себя несколько источников и (или) несколько пунктов назначения информации.

2.2.41 **коммуникационный узел обслуживания:** Узел сети, в котором обеспечивается обслуживание сетевых терминалов путем управления распределением дорогостоящего ресурса совместного пользования.

2.2.42 **связной процессор:** Специализированный процессор ввода — вывода, используемый для управления некоторым количеством линий или устройств связи.

2.2.43 **коммуникационная подсеть:** Совокупность выделенных процессоров и магистральных линий, реализующих функции передачи данных в распределенной сети.

2.2.44 **диалоговая система:** Система, обеспечивающая диалоговый режим работы пользователя ИТК ИС.

2.2.45 **система защиты данных:** Комплекс аппаратных, программных и криптографических средств, а также мероприятий, обеспечивающих защиту данных от случайного или преднамеренного разрушения, искажения или использования.

2.2.46 **защита данных с полным охватом:** Процедура, при которой имеются средства защиты на любой потенциально возможный путь проникновения к защищаемым данным.

2.2.47 **средства диалога:** Языковые средства, вставляемые в программу для организации диалога пользователя ИТК ИС с этой программой.

2.2.48 **средства защиты данных:** Программные средства, предотвращающие случайный или преднамеренный доступ к данным.

2.2.49 **средства отладки:** Совокупность языковых и программных средств, обеспечивающих обнаружение, локализацию, анализ ошибок в прикладных программах и вывод диагностических сообщений об ошибках.

2.3 Термины и определения в области жизненного цикла изделий

2.3.1 **модель жизненного цикла системы:** Структура, состоящая из процессов, работ и задач, включающих в себя разработку, эксплуатацию и сопровождение программного продукта, охватывающая жизнь системы от установления требований к ней до прекращения ее использования.

2.3.2 **заказчик:** Организация, которая приобретает или получает систему, программный продукт или программную услугу от поставщика.

2.3.3 **заказ:** Процесс приобретения системы, программного продукта или программной услуги.

2.3.4 **соглашение:** Определение границ и условий, при которых будут осуществляться рабочие взаимоотношения.

2.3.5 **договор:** Обязательное соглашение между двумя сторонами, подкрепленное законодательно, или аналогичное соглашение внутри данной организации по предоставлению программной услуги, на поставку, разработку, производство, эксплуатацию или сопровождение программного продукта.

2.3.6 **разработчик:** Организация, разрабатывающая программные средства в процессе жизненного цикла информационно-технологической системы.

2.3.7 **техническое задание:** Документ, используемый заказчиком в качестве средства для описания и определения задач, выполняемых при реализации договора.

2.3.8 **поставщик:** Организация, которая заключает договор с заказчиком на поставку системы, программного продукта или программной услуги.

2.3.9 **заявка на подряд:** Документ, используемый заказчиком в качестве средства для объявления о своих намерениях выступить в качестве потенциального покупателя конкретной системы, программного продукта или программной услуги.

2.3.10 **надзор:** Проверка заказчиком или третьей стороной состояния работ, выполняемых поставщиком, и их результатов.

2.3.11 **готовый продукт:** Ранее разработанный и доступный для приобретения продукт, пригодный для использования в поставляемом или модифицированном виде.

2.3.12 **квалификация:** Процесс демонстрации возможности объекта выполнять установленные требования.

2.3.13 **квалификационное требование:** Набор критериев или условий, которые должны быть удовлетворены для того, чтобы квалифицировать программный продукт на соответствие установленным требованиям и готовность к использованию в заданных условиях эксплуатации.

2.3.14

квалификационные испытания: Контрольные испытания установочной серии или первой промышленной партии, проводимые с целью оценки готовности предприятия к выпуску продукции данного типа в заданном объеме [ГОСТ 16504—81, пункт 45].

2.3.15 **среда программной инженерии:** Набор автоматических инструментальных средств, программно-аппаратных и технических средств, необходимых для выполнения объема работ по программной инженерии.

Примечание — Автоматические инструментальные средства могут включать в себя компиляторы, ассемблеры, компоновщики, загрузчики операционных систем, отладчики, средства моделирования, эмуляторы, тестовые инструментальные средства, средства документирования и системы управления базами данных, а также другие инструментальные средства.

2.3.16 **среда тестирования программного средства:** Вспомогательное оборудование, технические, программные и программно-аппаратные средства, процедуры и документация, необходимые для проведения квалификационных испытаний программного средства.

2.3.17 **обеспечение качества:** Все запланированные и систематически выполняемые в рамках системы качества работы, при необходимости объективные доказательства, обеспечивающие уверенность в том, что объект будет полностью соответствовать установленным требованиям качества.

2.3.18 **оценка:** Систематическое определение степени соответствия объекта установленным критериям.

2.3.19 **аудит:** Проверка, выполняемая компетентным органом с целью обеспечить независимую оценку степени соответствия программных продуктов или процессов установленным требованиям.

2.3.20 **передача программного продукта:** Контролируемая и координируемая последовательность действий, в процессе реализации которой разработанный программный продукт передается из организации-разработчика в организацию, выполняющую его сопровождение.

2.3.21 **сопровождение:** Процесс выполнения работ и решения задач, выполняемых организацией, осуществляющей сопровождение.

Примечание — Данный процесс активизируется при внесении изменений в программные коды и документацию конкретного программного средства вследствие обнаруженных в нем несоответствий или необходимости улучшения его адаптации к условиям соответствующей среды. Целью данного процесса является модификация существующего программного продукта, обеспечивающая его целостность.

2.3.22 **план сопровождения:** Документ, излагающий соответствующие методы сопровождения, описывающий необходимые ресурсы и работы применительно к сопровождению программного продукта.

Примечание — План сопровождения готовит соответствующая организация (персонал сопровождения, сопроводитель). Данный план должен быть реализован сразу после передачи продукта на сопровождение.

2.3.23 **программа сопровождения:** Организационная структура, обязанности, процедуры, процессы и ресурсы, используемые при выполнении плана сопровождения.

2.3.24 **сопровождение программного продукта:** Составная часть сопровождения информационно-технологической системы, которая связана с модификацией программы или пакета программ.

2.3.25 **адаптивное сопровождение:** Изменение программного продукта после поставки, обеспечивающее его работоспособное состояние в измененных или изменяющихся условиях.

Примечание — Адаптивное сопровождение обеспечивает модернизацию, позволяющую вносить изменения в эксплуатационную среду программного средства. Данные изменения должны быть внесены для сохранения работоспособности продукта в изменяемой среде. Например, операционная система может быть модернизирована и некоторые изменения должны быть внесены в продукт для его адаптации к новой операционной системе.

2.3.26 **корректирующее сопровождение:** Изменение программного продукта, выполняемое после его поставки для коррсктировки обнаруженных ошибок.

2.3.27 **предложение о модификации:** Предполагаемые изменения в сопровождаемом программном продукте.

2.3.28 **полное сопровождение:** Модификация программного продукта после поставки в целях улучшения его рабочих характеристик или повышения качества сопровождения.

2.3.29 **профилактическое сопровождение:** Модификация программного продукта после поставки в целях обнаружения и корректировки имеющихся в нем скрытых ошибок для предотвращения явного проявления этих ошибок при эксплуатации данного продукта.

2.3.30 **сопровождаемая модернизация:** Изменение программного средства, не связанное с корректировкой программы.

Примечание — Различают два типа модернизации программного средства: адаптивную и полную.

2.3.31 **персонал сопровождения системы:** Персонал организации, который выполняет работы по сопровождению системы.

2.3.32 **оператор:** Организация, эксплуатирующая информационно-технологическую систему.

2.3.33 **тестовое покрытие:** Степень, до которой с помощью контрольных примеров проверяют требования к системе или программному продукту.

2.3.34 **тестируемость:** Степень, до которой могут быть запланированы объективность и реализуемость тестирования, целью которого является проверка соответствия установленным требованиям.

2.3.35 **идентификация продукции:** Установление тождественности характеристик продукции ее определяющим признакам.

2.3.36 **программная услуга:** Выполнение заданий или обязанностей, связанных с программным продуктом, таких как разработка, сопровождение или эксплуатация программных средств.

2.3.37 **базовая линия:** Официально принятая версия элемента конфигурации, независимая от среды, формально обозначенная и зафиксированная в конкретный момент времени жизненного цикла элемента конфигурации.

2.3.38 **выпуск:** Конкретная версия элемента конфигурации, которая доступна для реализации конкретной цели.

2.3.39 **аттестация:** Подтверждение экспертизой и представлением объективных доказательств того, что конкретные требования к конкретным объектам полностью реализованы.

Примечания

1 В процессе проектирования и разработки аттестация связана с экспертизой продукта в целях определения его соответствия потребностям пользователя.

2 Аттестацию обычно проводят для конечного продукта в установленных условиях эксплуатации. При необходимости аттестация может быть проведена на более ранних стадиях.

3 Термин «аттестован» используют для обозначения соответствующих состояний объекта.

2.3.40 **верификация:** Подтверждение экспертизой и представлением объективных доказательств того, что конкретные требования полностью реализованы.

Примечания

1 В процессе проектирования и разработки верификация связана с экспертизой результатов данной работы в целях определения их соответствия установленным требованиям.

2 Термин «верифицирован» используют для обозначения соответствующих состояний проверенного объекта.

2.3.41

снятие с эксплуатации: Событие, фиксирующее невозможность или нецелесообразность дальнейшего использования по назначению и ремонта изделия и документально оформленное в установленном порядке [ГОСТ 25866—83, пункт 8].

Алфавитный указатель терминов

автомат игровой	2.2.8
автомат игровой жетонный	2.2.8.1
автомат кредитный	2.2.8.2
администратор игрового зала	2.2.13
аттестация	2.3.39
аудит	2.3.19
аудитория	2.1.49
безопасность	2.1.46
верификация	2.3.40
версия программного обеспечения ИТК ИС	2.2.22
взаимодействие информационно-технологических систем	2.1.7
выигрыш прогрессивно накапливаемый	2.2.28
выпуск	2.3.38
группа профилей	2.1.14
дата игрового автомата отчетная	2.2.30
дата пересмотра документации	2.1.51
договор	2.3.5
документ	2.1.53
документация	2.1.54
документация диалоговая	2.1.61
документация пользователя	2.1.32
задание техническое	2.3.7
заказ	2.3.3
заказчик	2.3.2
зал игровой	2.2.12
защита системы	2.1.47
защита данных с полным охватом	2.2.46
заявка на подряд	2.3.9
заявка о соответствии реализации	2.1.13
ЗСР	2.1.13
игра	2.2.6
идентификация продукции	2.3.35
изготовитель ИТК ИС	2.2.24
изучение аудитории	2.1.50
ИИУ	2.1.20
ИКУ	2.1.18
импорт	2.2.26
интерфейс информационных услуг	2.1.20
интерфейс коммуникационных услуг	2.1.18
интерфейс пользователя	2.1.68
интерфейс программный прикладной	2.1.17
интерфейс человек — вычислительная машина	2.1.19
информатизация	2.1.76
информация	2.1.69
испытания квалификационные	2.3.14
ИТК ИС	2.2.1
ИЧВМ	2.1.19
канал связи	2.2.38
картотека ИТК ИС	2.2.27
квалификация	2.3.12
коммуникация	2.2.36
компонент системы	2.1.4
конфигурация табло	2.2.29

копия электронная	2.1.56
кредит для игры	2.2.11
лаборатория практическая	2.1.66
линия базовая	2.3.37
локализация отказа	2.1.37
метод доступа телекоммуникационный	2.2.37
модель игрового автомата	2.2.14
модель жизненного цикла системы	2.3.1
модернизация сопровождаемая	2.3.30
модуль программный	2.1.31
МФС	2.1.6
набор сообщений стандартный	2.2.34
навигация	2.1.60
надзор	2.3.10
номенклатура поставки	*2.1.52*
номер ИТК ИС заводской	2.2.23
номер ИТК ИС инвентарный	2.2.25
обеспечение качества	2.3.17
оборудование ИТК ИС внешнее	2.2.17
оборудование ИТК ИС вспомогательное	2.2.18
оборудование ИТК ИС оконечное	2.2.19
оборудование ИТК ИС программируемое	2.2.20
оборудование ИТК ИС технологическое	2.2.4
обработка информации	2.1.70
объект	2.1.43
оператор	2.3.32
ответственный за обеспечение целостности системы	2.1.39
отказ	2.1.35
отказ систематический	2.1.36
оценка	2.3.18
параметр отображения	2.2.31
передача данных	2.1.72
передача программного продукта	2.3.20
переносимость прикладного программного средства	2.1.21
персонал разработчиков документации	2.1.55
персонал сопровождения системы	2.3.31
план сопровождения	2.3.22
платформа прикладная	2.1.16
подсеть коммуникационная	2.2.43
подсистема	2.1.3
покрытие тестовое	2.3.33
пользователь ИТК ИС	2.2.5
ППИ	2.1.17
поставщик	2.3.8
предложение о модификации	2.3.27
программа игровая	2.2.15
программа сопровождения	2.3.23
продукт готовый	2.3.11
продукт программный	2.1.28
продукция	2.1.63
проектант системы ответственный	2.1.34
прототип	2.1.64
профиль	2.1.8
профиль ВОС	2.1.10
профиль СОС	2.1.9
процесс	*2.1.62*
процесс функционирования ИТК ИС технологический	2.2.3

процессор связной	2.2.42
размер риска	2.1.45
разработчик	2.3.6
распечатка экрана	2.1.65
риск	2.1.44
сеть связи	2.2.40
система	2.1.1
система диалоговая	2.2.44
система защиты данных	2.2.45
система игровая информационно-телекоммуникационная	2.2.1
система информационно-технологическая	2.1.2
система связи	2.2.39
система справочная	2.1.57
система телеобработки данных	2.1.74
снятие с эксплуатации	*2.3.41*
событие инициирующее	2.1.38
соглашение	2.3.4
сообщение	2.1.75
сопровождение	2.3.21
сопровождение адаптивное	2.3.25
сопровождение корректирующее	2.3.26
сопровождение полное	2.3.28
сопровождение профилактическое	2.3.29
сопровождение программного продукта	2.3.24
СОС	2.1.12
среда открытой системы	2.1.12
среда программной инженерии	2.3.15
среда тестирования программного средства	2.3.16
средства диалога	2.2.47
средства защиты данных	2.2.48
средства отладки	2.2.49
средства системы обработки информации технические	2.2.21
средство программно-аппаратное	2.1.30
средство программное прикладное	2.1.15
ссылка справочная	2.1.59
стандарт базовый	2.1.5
стандарт функциональный международный	2.1.6
степень достоверности программного средства	2.1.33
табло игрового автомата	2.2.10
табло игрового зала	2.2.9
таксономия профилей	2.1.11
текст справочный	2.1.58
телеобработка	2.1.73
телеобработка данных	2.1.73
тест контрольный	2.1.27
тестирование на практичность	2.1.67
тестируемость	2.3.34
технология информационная	2.1.71
точка восприятия объекта эталонная	2.1.24
точка межсетевого обмена эталонная	2.1.23
точка обмена эталонная	2.1.22
требование квалификационное	2.3.13
угроза	2.1.48
узел обслуживания коммуникационный	2.2.41
уровень целостности	2.1.40
уровень целостности программного средства	*2.1.41*
уровень целостности системы	2.1.42

услуга программная 2.3.36
функционирование ИТК ИС 2.2.2
функция 2.1.25
функция амортизации 2.1.26
цель игровая 2.2.7
цикл игры 2.2.16
шаблон системный 2.2.33
шаблон сообщения 2.2.32
шаблон стандартный 2.2.35
элемент конфигурации 2.1.29

УДК 688.72.001.4:006.354 ОКС 01.040.33
01.040.35 П00

Ключевые слова: информационная технология, информационно-телекоммуникационные игровые системы, функциональный стандарт, профиль, технологическое оборудование, игровой автомат, жизненный цикл

Рекомендации по стандартизации

ИНФОРМАЦИОННО-ТЕЛЕКОММУНИКАЦИОННЫЕ ИГРОВЫЕ СИСТЕМЫ

Термины и определения

Р 50.1.048—2004

БЗ 1—2004/27

Редактор *Л.В. Афанасенко*
Технический редактор *В.Н. Прусакова*
Корректор *М.В. Бучная*
Компьютерная верстка *И.А. Налейкиной*

Изд. лиц. № 02354 от 14.07.2000. Сдано в набор 08.04.2004. Подписано в печать 14.04.2004. Формат 60 × 84^1/$_8$.
Бумага офсетная. Гарнитура Таймс. Печать офсетная. Усл. печ. л. 2,32. Уч.-изд.л. 1,90.
Тираж 200 экз. Зак. 426. Изд. № 3181/4. С 1758.

ИПК Издательство стандартов, 107076 Москва, Колодезный пер., 14.
e-mail: gost.e-ecolog.ru
Набрано в Издательстве на ПЭВМ
ИПК Издательство стандартов — тип. «Московский печатник», 105062 Москва, Лялин пер., 6.
Плр № 080102

gost.e-ecolog.ru
gost.e-ecolog.ru